





MASTERS OF THE UNIVERSE™



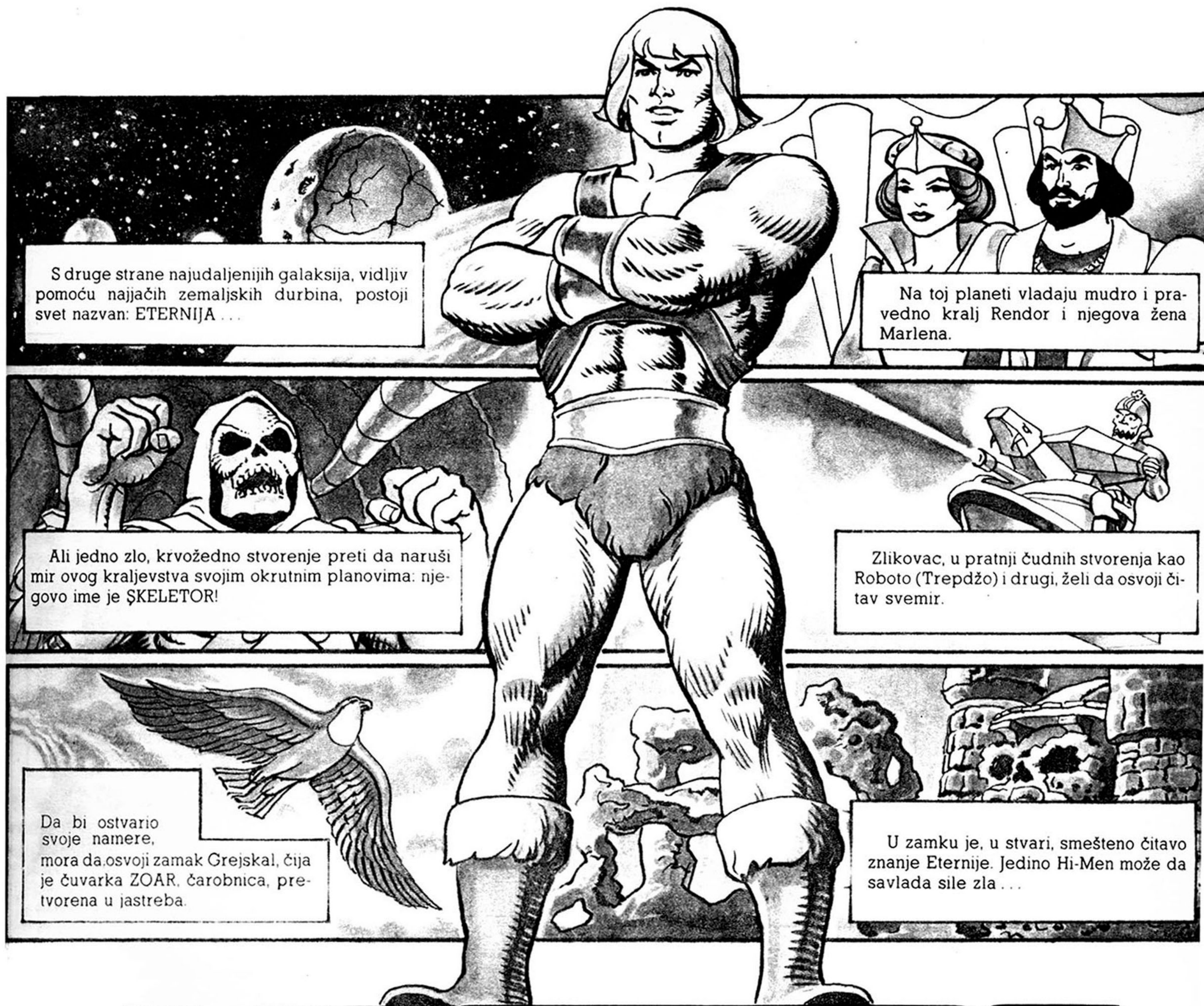
DOGODIĆE SE NA ETERNIJI

Jedan mač se uzdigao ka nebu, kao da moli Božanstva za pomoć u poduhvatu koji zahteva nadljudsku snagu. Mač nosi čovek snažnih mišića, koji skrivaju jedno veoma plemenito srce i veliki um: to je Hi-Men, oličenje svih pozitivnih vrednosti i vrlina planete Eternije. Ali, u jednom tamnom kutku tog fantastičnog sveta raste seme zla. Opaka mešavina najgorih i najokrutnijih osobina koje je priroda stvorila otelotvorena je u liku Skeletora, s lobanjom praznih duplji, večno satanskog osmeha, snažnog tela i s neukrotivom željom da živi samo za ono što je zlo. To sve čini nepromenljive osobine ovog strašnog protivnika našeg junaka.

Između ova dva »šampiona« suprotnih strana odvija se stalna bitka bez granica, koja predstavlja večitu borbu dobra i zla, između onih koji se bore za mir i onih u senci, koji izazivaju sukobe, donoseći rat i smrt.

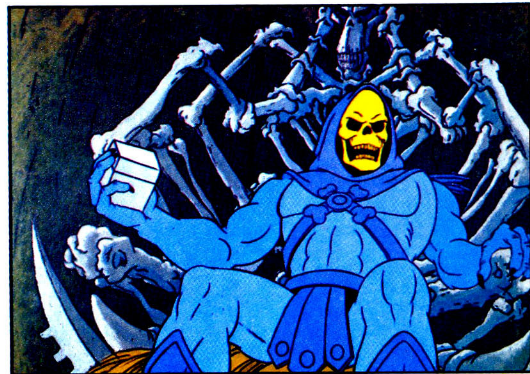
Hi-Mena i Skeletora prate i neki veoma važni sporedni likovi, podjednako podeljeni između dobra i zla. Prema tome, moći ćete da se odlučite. Moći ćete da navijate za čoveka koji glavom ruši zidove i prevazilazi prepreke ili za stvorenje koje opako koristi svoja zli dar da vidi na kilometre i kroz čelične zidove. Sve ovo čini GOSPODARE SVEMIRA jedinstvenom i divnom pričom; pravo zadovoljstvo za oči i za dušu.

I pored mnogih zlih trikova, koje smišljaju Skeletor i njegovi prijatelji, dobro će uvek pobediti, kao što biva u svakoj divnoj bajci.



MASTERS OF THE UNIVERSE™



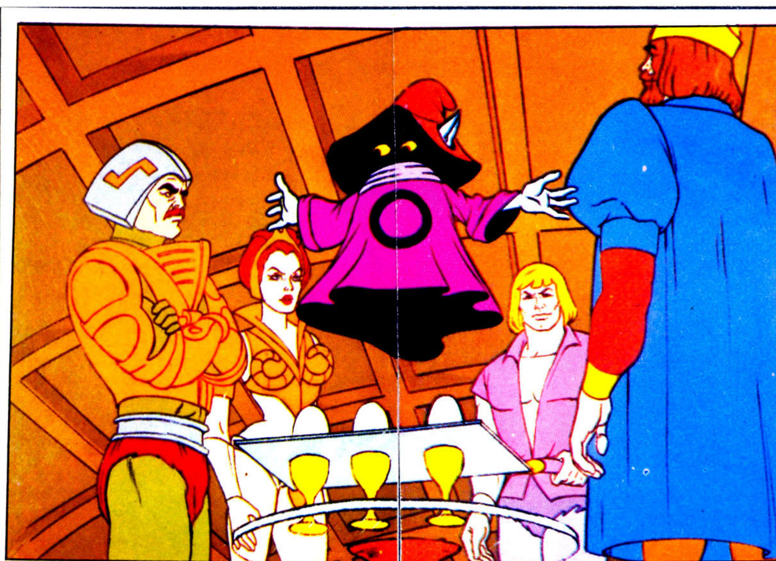


1. »Dijamant Nestajanja« – uzvikuje Skeletor u svom skrovištu na Zmijskoj Planini – »pomoću njega ću konačno pobediti Hi-Mena.«



2–3. Pomoću prenosnog zraka, u sobi se pojavljuju njegove unajmljene ubice i Skeletor ih detaljno obaveštava o planu. To su Roboto, Triklop, Mer-Men i Ivil-Lin.

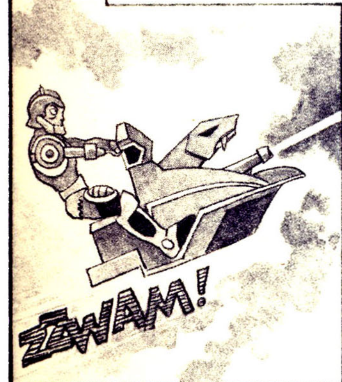


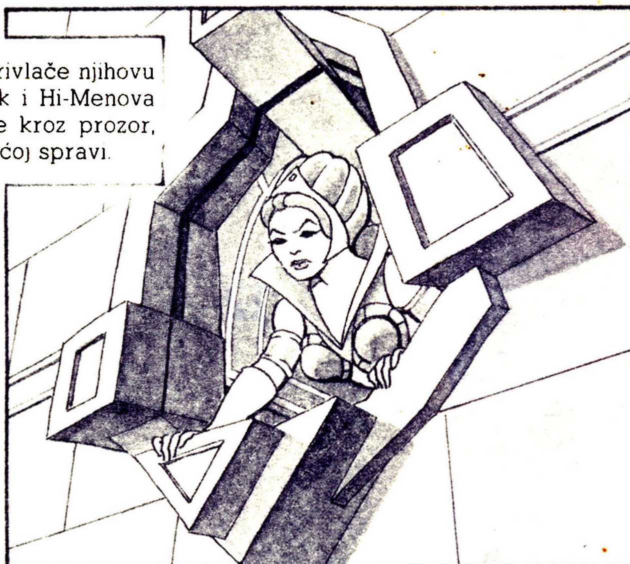


4–5. Orko, leteće biće, dvorska luda i maskota, zabavlja princa Adama i njegove prijatelje raznim trikovima. Princ Adam je prestolonaslednik, za koga svi veruju da je lenj i kukavica.



6. Malo magije i sve je dobro. Ali Ratnik (Men–Et–Arms) s Eternije ne voli baš da bude meta . . . lutajućih predmeta!





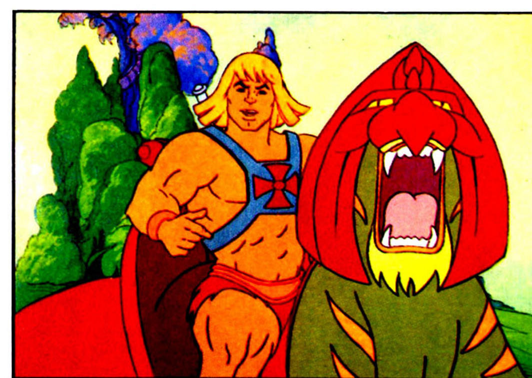


7. Odjednom princ Adam nestaje . . . Vadi svoj mač iz korica, priziva sile Grejskala i okružen munjama i gromovima, pretvara se u Hi–Mena.

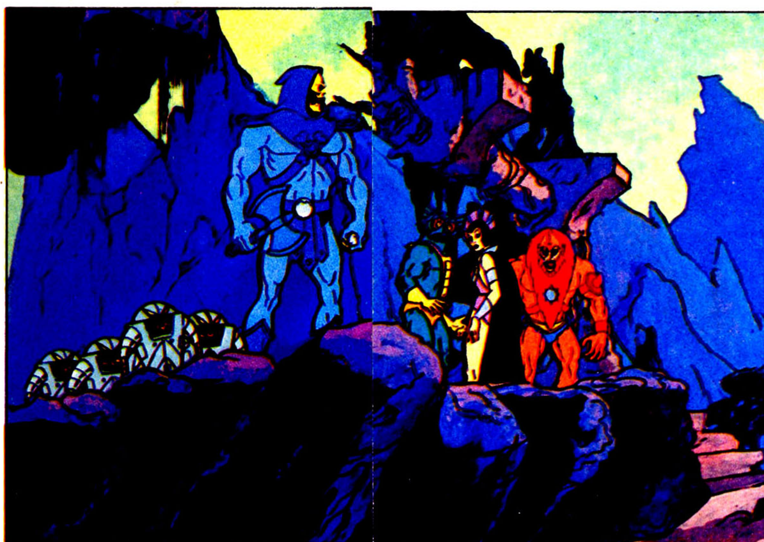


8. Krindžor, njegov tigar ljubimac, koji bi radije da se mirno odmara, pretvara se na isti način u Borbenog Tigra (Betl-Ket).

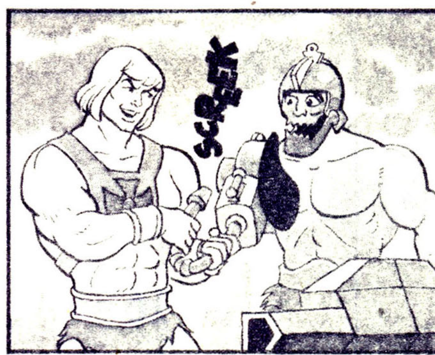




9. Nema ni traga princu kome je stalno dosadno. Sada je tu snažan ratnik, željan da se bori za pravdu.



10–11. Skeletor je, u stvari, hteo da skrene pažnju napadom Robotoa. Za to vreme će jedan od njegovih ljudi odvući daleko Hi–Mena i Tilu, pa će Skeletor mirno moći da napadne kraljevsku palatu.



Za Hi-Mena ne predstavlja nikakav problem da savlada Robotoa. Pošto mu je slomio mehaničku ruku, ratnik daleko baca neprijatelja.



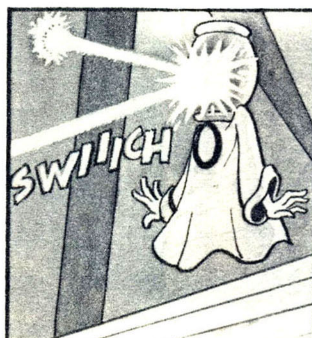


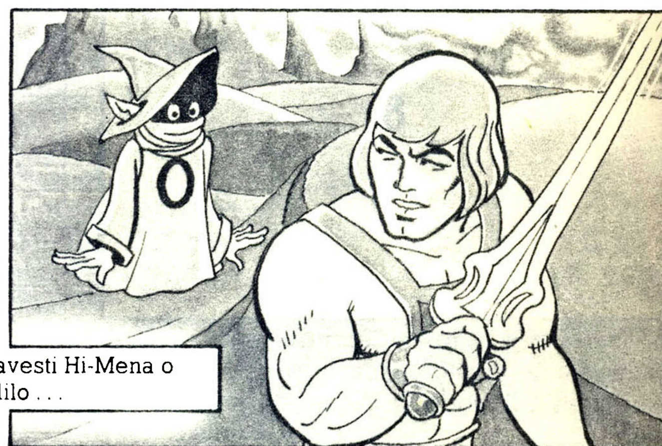


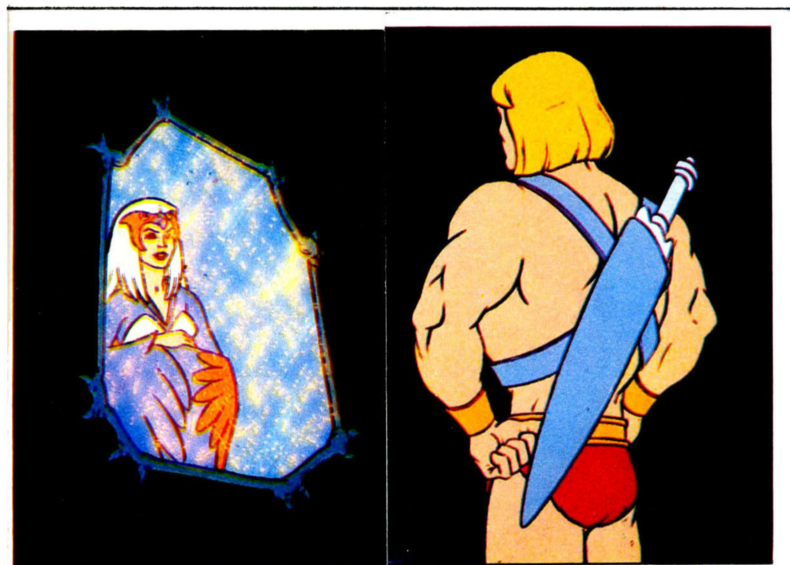
12–13. Skeletor sada može bezbedno da provali u glavnu odaju ne nailazeći na prepreke. Vadi dragulj nestajanja i upravlja ga prema Vladarima i Ratniku . . .



14. . . . koji odmah nestaju. Pravac: bezvremena dimenzija praznog prostora . . . Samo je Orko slučajno izbegao tu tužnu sudbinu.







15–16. Naš junak žuri u zamak Grejskal da od Čarobnice zatraži pomoć. Da bi otklonio čaroliju, rekla mu je mora da pronađe dijamant i da ga uništi.

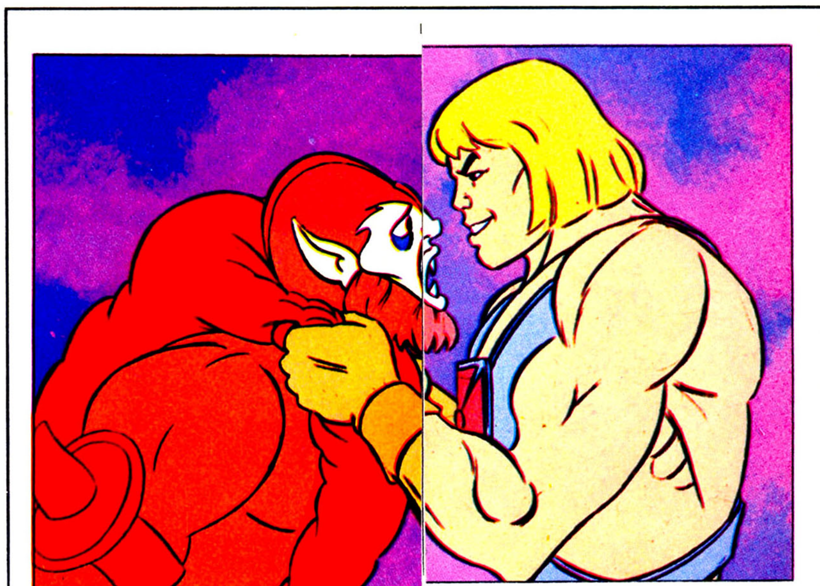




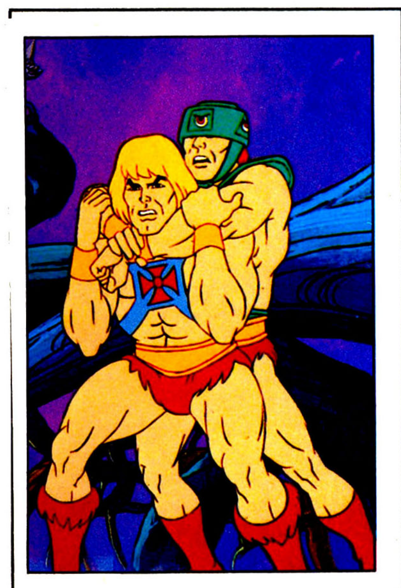
17. Ali nije baš tako jednostavno otvoriti veoma tešku kapiju zamka u kome živi Čarobnica.



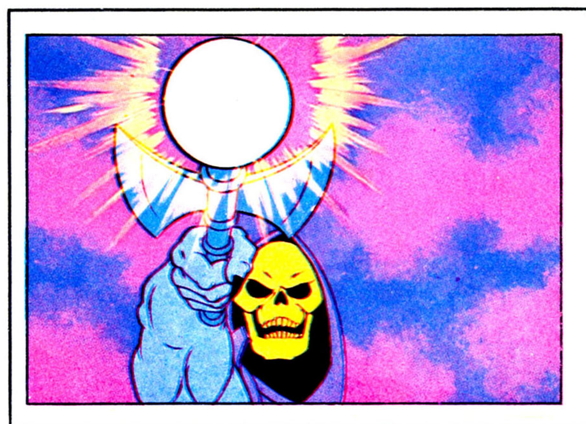




18–19. Jedan po jedan, šampioni zla pokušavaju da pobede snažnog junaka. Prvi kojise prihvata tog posla je Čovek-Zver (Bist-Men), koji je brzo bez napora savladan . . .

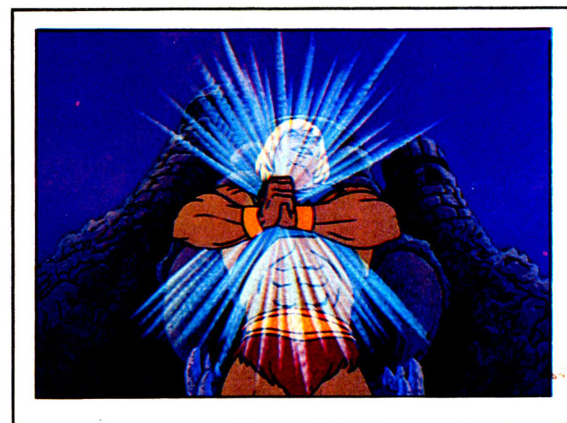


20. Sada je na redu strašni Triklop, koga čeka slična sudbina.

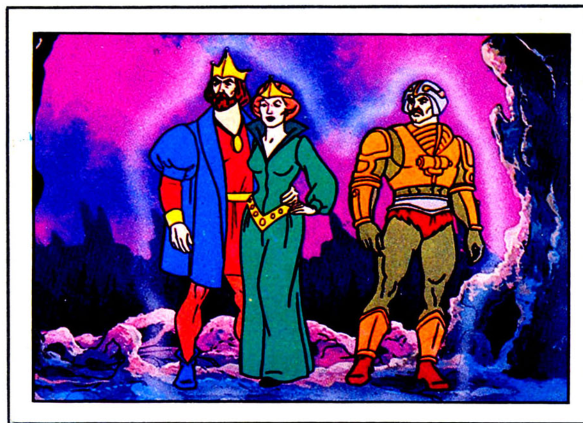


21. Skeletor, pošto ne može da pogodi Hi-Mena čiji mač zaustavlja zrak, baca dijamant u jednu duboku pukotinu. To znači večno izgnanstvo za Vladare.



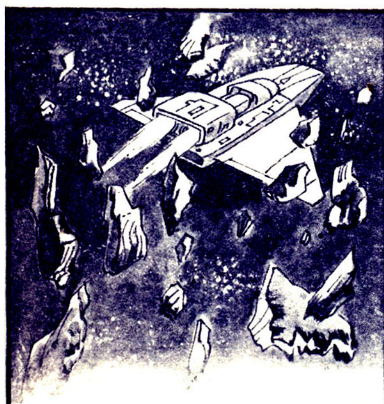


22. Ali užasni dijamant počinje da deluje i na njega: ako ga ne zdrobi na vreme, Hi-Men će i sam poći na isto putovanje . . .

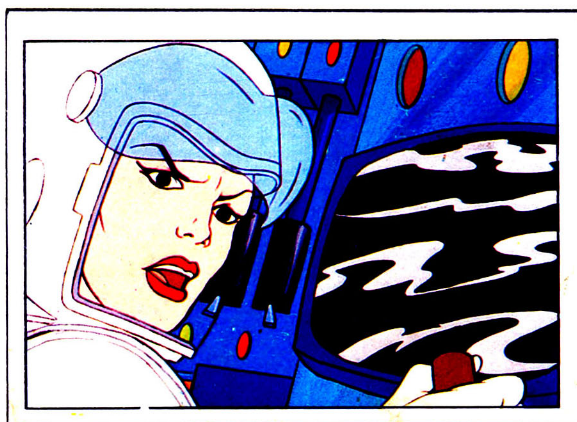


23. . . . bez povratka. Ali kroz nekoliko trenutaka pojavljuju se Vladari i Ratnik. Neprijatelj se sada povlači. I ovog puta Hi-Men

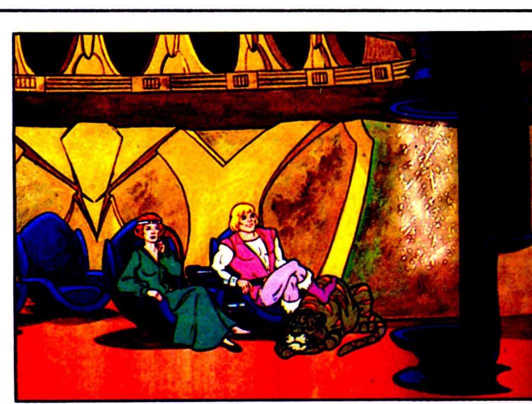




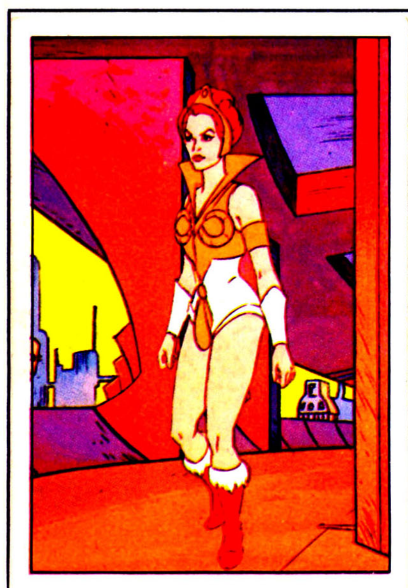
TILINA POTRAGA



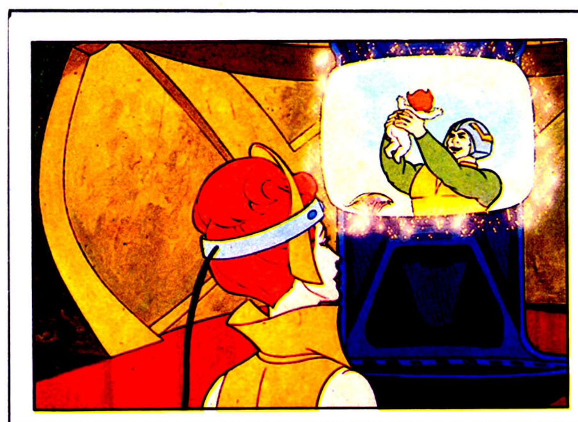
24. Prošlo je mnogo godina od dana kada je zemaljski svemirski brod, kojim je upravljala Marlena Glen, bio prinuđen da se spusti zbog jakih kosmičkih bura.



25. Da bi se spasla, sletela je na Eterniju, gde je upoznala kralja Rendora i udala se za njega . . . Sada se uspomene veoma jasno pojavljuju na memo projektoru . . .



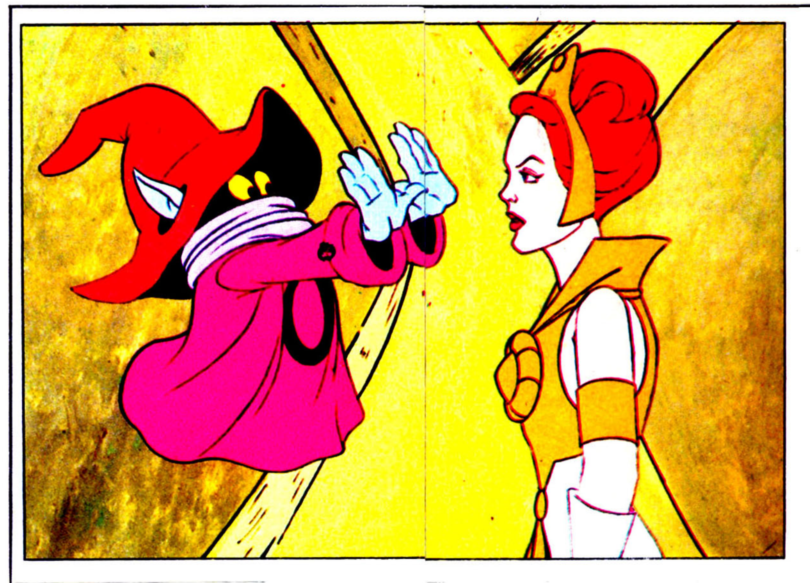
26. . . . koji je izumeo Ratnik. Čak i Tila želi da iskoristi ovu neobičnu mašinu.



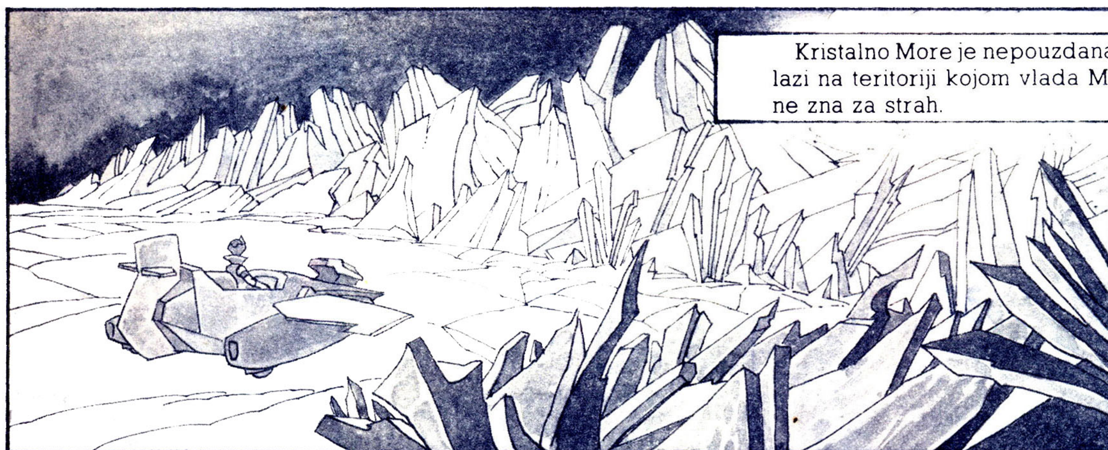
27. Ona, u stvari, namerava da ponovo vidi prve godine svog života i da otkrije tajnu ko su joj pravi roditelji.







28–29. Da bi rešila zagonetku svog rođenja, odlučuje da se posavetuje s Prorokom iz Kristalnog Mora. Orko ne može da je odvrati, ali je upozorava na sve opasnosti koje je čekaju.

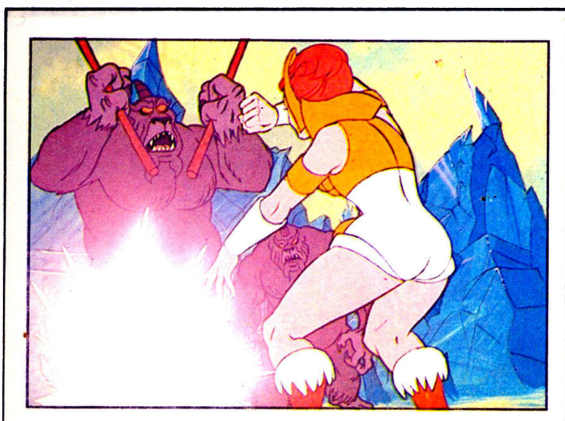






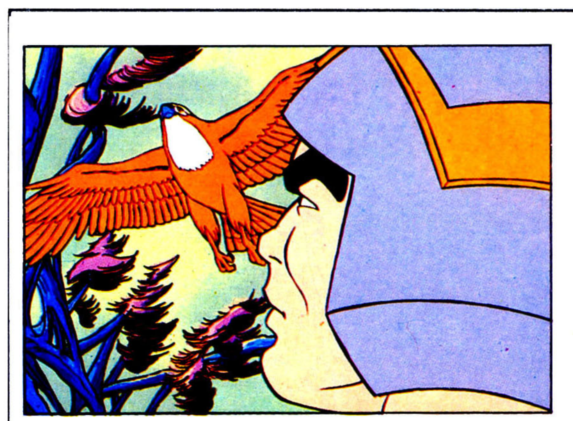
30–33. Čim se približila Prorokovom skrovištu, Tila nailazi na prvu prepreku. Opkolili su je Zveri Senke, bića koja liče na zemaljske gorile.



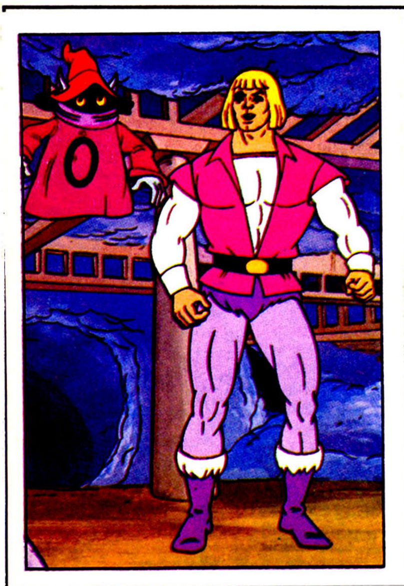


34. Ali napadača ipak ima suviše i Tila na njih baca zaslepljujuću bombu. Ogromne zveri se, zaslepljene, odmah povlače.

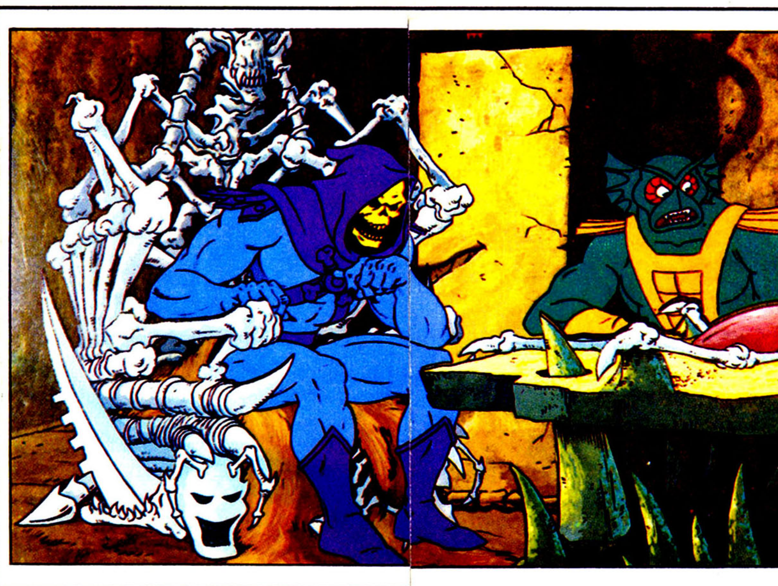




35. Ubrzo se začu Prorokov glas: »Pre dvadeset godina, u planini, Ratnika je privukao pisak jastreba . . .«



36. U isto vreme zabrinuti Orko je obavestio princa Adama . . .

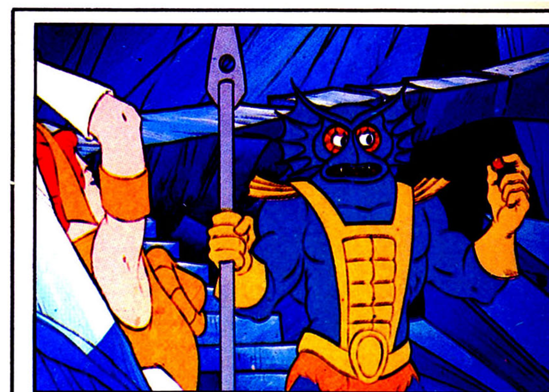


37–38. O devojčinim namerama. Na žalost, Tilino kretanje je primetio i Skeletor, koji je poslao Mer-Mena da je zarobi. Okrutno stvorenje brzinom munje stiže u pećinu . . .

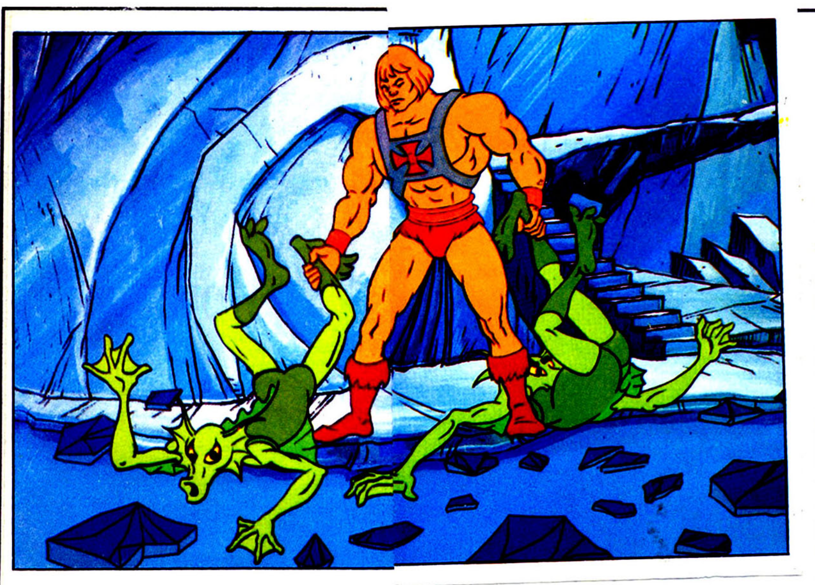






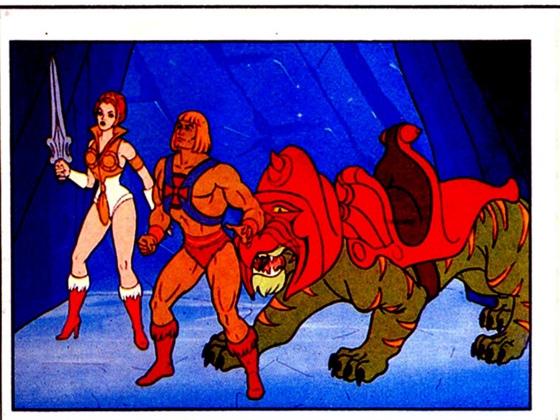


39. „Pre dvadeset godina sam zarobio jastreba d bi ga prineo kao žrtvu čudovištu", ali me je Ra nik sprečio...



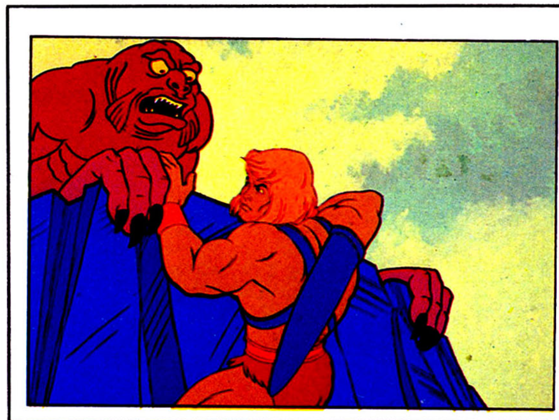
40–41. . . . Ali, sada će tebe, njegovu usvojenu ćerku, stići osveta. Upravo se spremao da sprovede svoj plan, kada se pojavljuje Hi-Men, koji se probija pored surovih Ljudi-Riba . . .





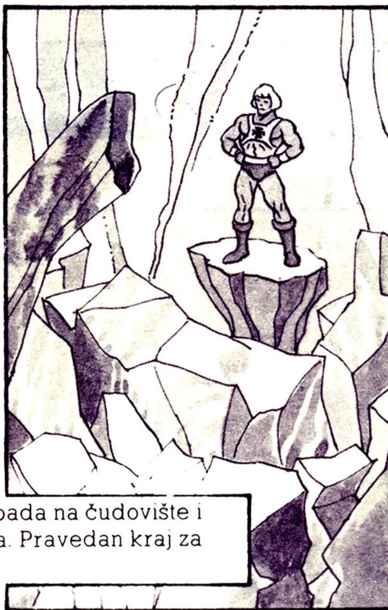
42. S HI-Menom i Borbenim Tigrom pored sebe, devojka ima moćne saveznike. A da ne spominjemo Zoar, koja dolazi u pravi čas!

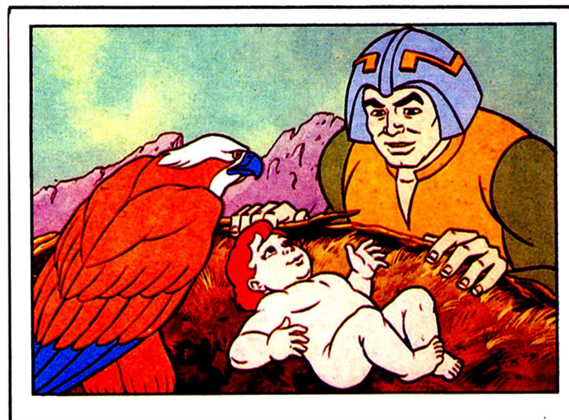




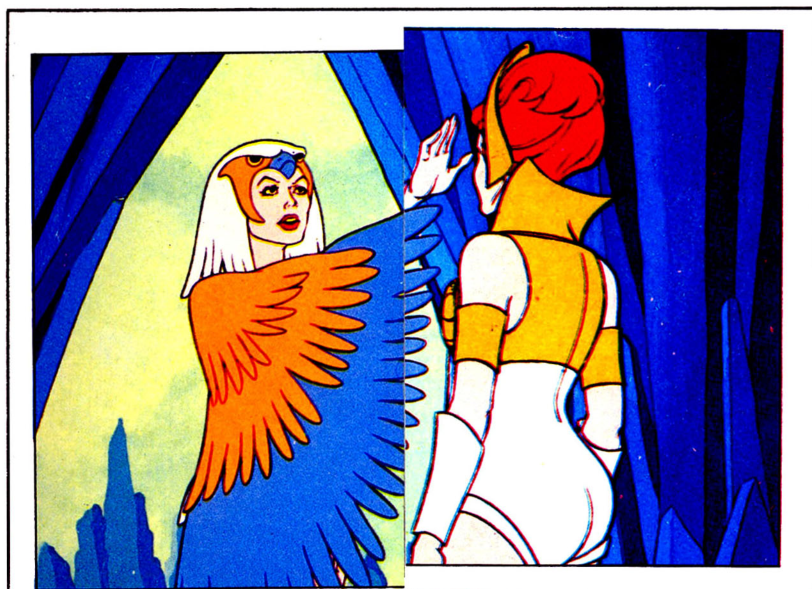
43. Neman se razbesnela ali Hi-Men, posle teške borbe, uspeva da je uhvati i baci u provaliju!







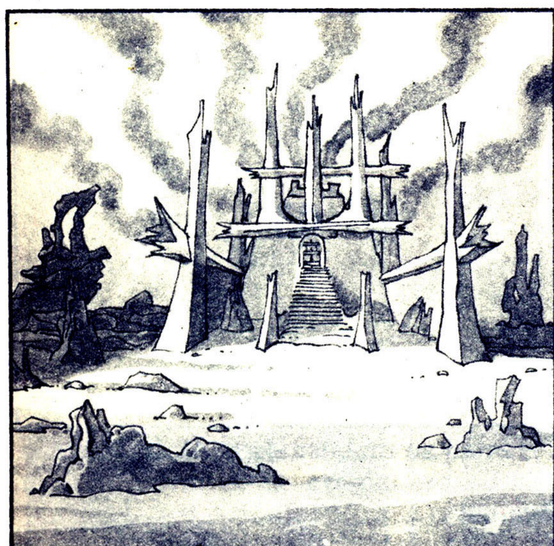
44. Tila se vraća Proroku, koji joj govori, »Zoar, Čarobnica, poverila je ratniku bebu, čiji je otac bio vojnik koji je poginuo u borbi. . . «



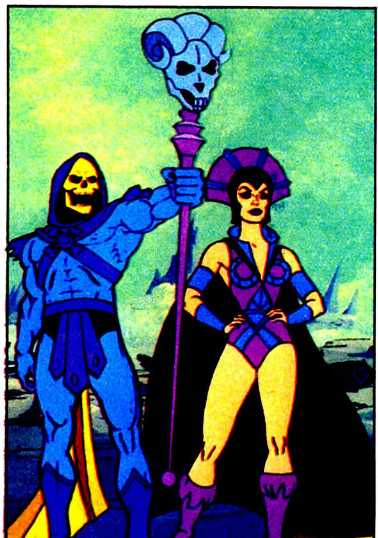
45–46. »A ta beba si ti, kćeri moja« reče Zoar, koja je tiho ušla. »Jednog dana ti ćeš biti čuvarka Drevnog Znanja, ali, sada sve zaboravi. . .« I ona blago dodirnu devojčino čelo. . .







PROKLETSTVO ČAROBNOG KAMENA



47. Demonski Skeletor je uvek pun zlih planova... Ovog puta, zajedno s Ivil-Lin...



48. ... odlazi u Ognjenu zemlju, da bi ukrao smrtonosni Čarobni Kamen, koji poseduje strašnu moć, iz Hrama Naroda Vatre.

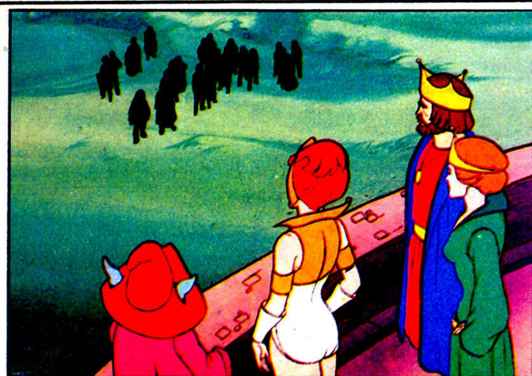




49. Ratnik i Tila su zauzeti gašenjem vatre. Ipak, u narodu raste nezadovoljstvo. Neki smatraju da su nevolje...



50. ... u stvari, osveta duhova predaka, koji su ljuti na kralja Rendora.

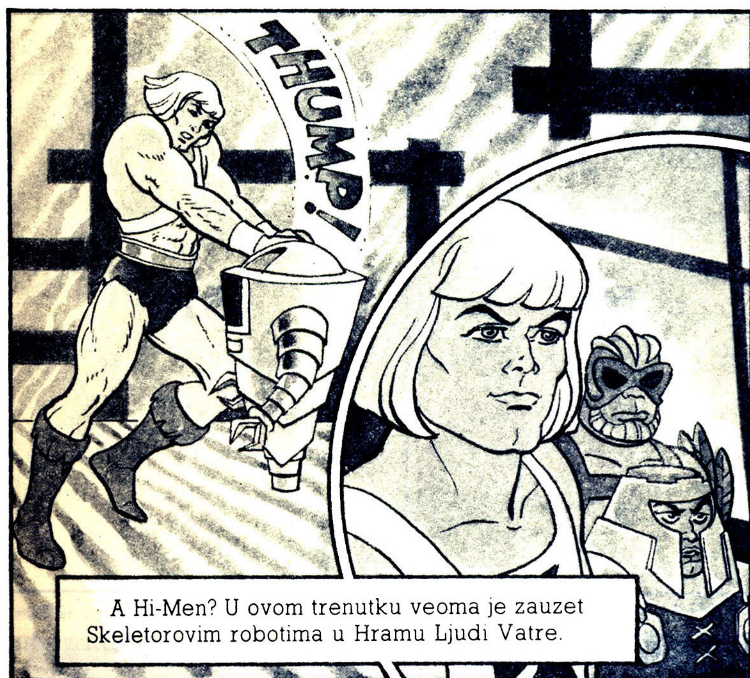


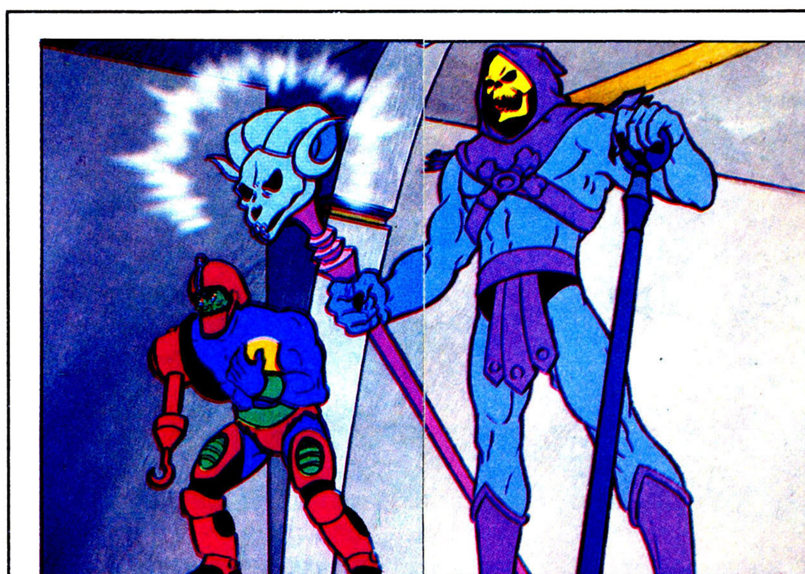
51. Ivil-Lin, prerušena u staru seljanku, nagovara narod da Vladare kazni Puzajućim Horakom...



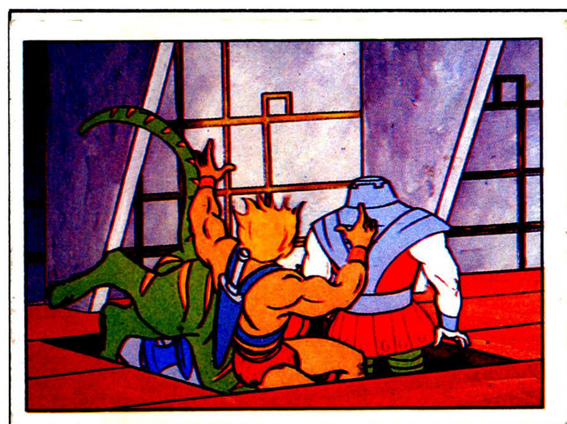
52. ... pečurkom koja troši kiseonik Tila otkriva varalicu, ali je ona već ubacila pečurku u kraljevsku palatu.



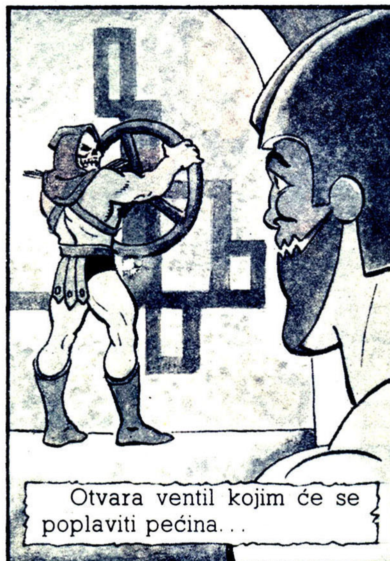


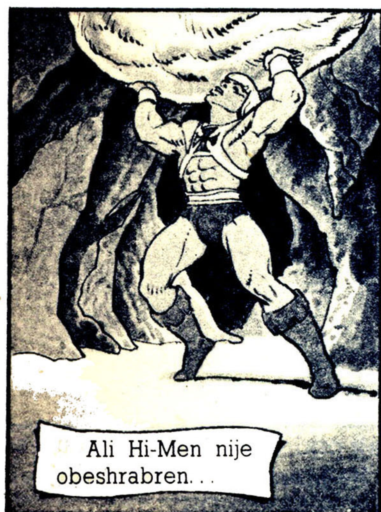


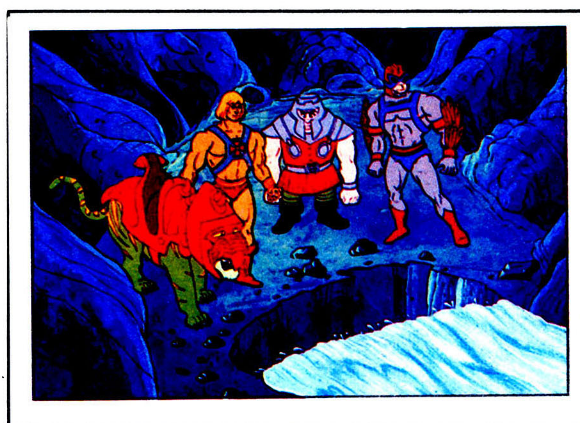
53–54. Pošto je shvatio da je Čarobni Kamen uzrok svih nevolja, naš junak se našao na licu mesta da reši problem. Ali ovde zatiče Skeletora, koji mu priređuje zlobnu smicalicu. . .



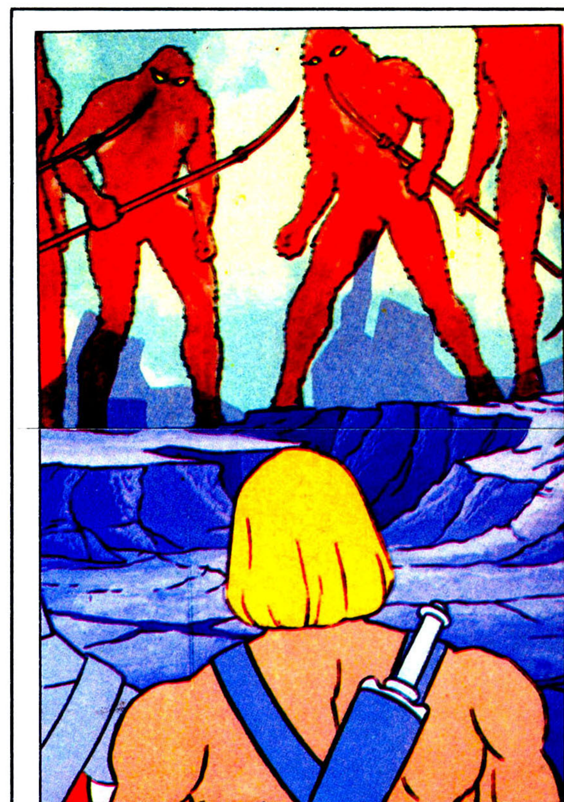
55. Kukavica, bojeći se direktnog sukoba, namešta svom protivniku da propadne kroz tajna vrata u podu, koja vode u pećinu bez izlaza.



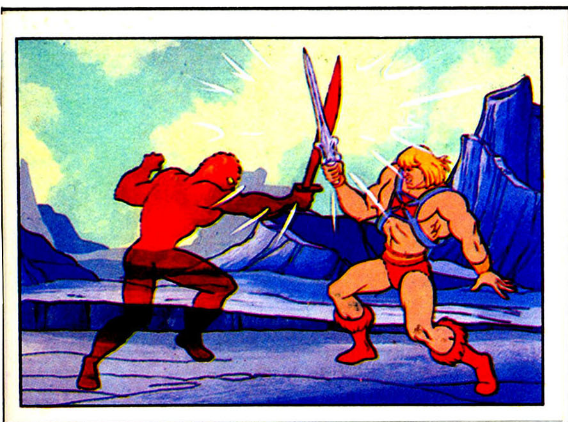




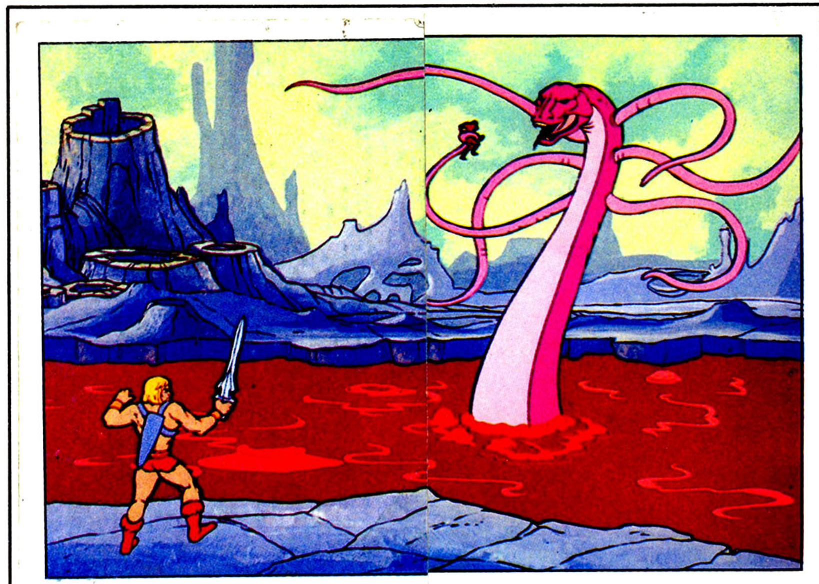
56. Ogromnom stenom probija rupu u zemlji da bi voda otekla. Tada, s Borbenim Tigrom i s prijateljima Rem-Menom i Stratosom. . .



57–58. . . . traži izlaz. Posle mnogo truda ga i pronalazi, ali, tamo ih čekaju ratnici Naroda Vatre. . .

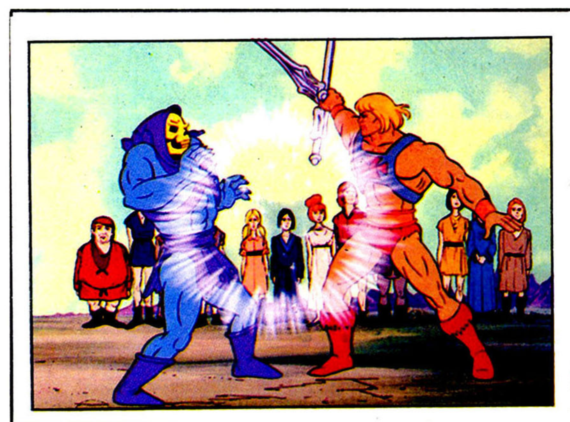


59. Ubeđeni da su Hi-Men i ostali ukrali Čaroban Kamen, njihov simbol, napadaju pridošlice.

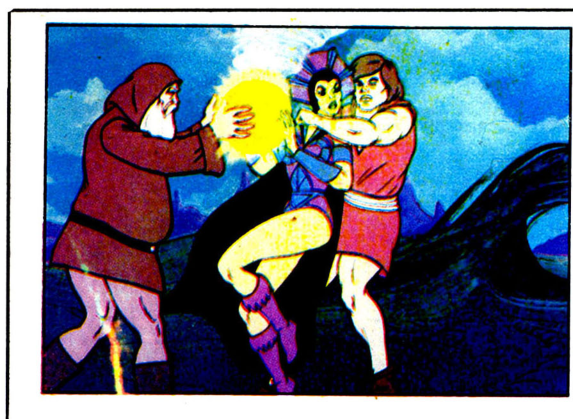


60–61. Ali brzo bivaju prekinuti: morsko čudovište, koje iznenada izranja izobličnjeg vatrenog jezera, pipcima grabi vođu ratnika. Hi-Men je spreman da se umeša. . .



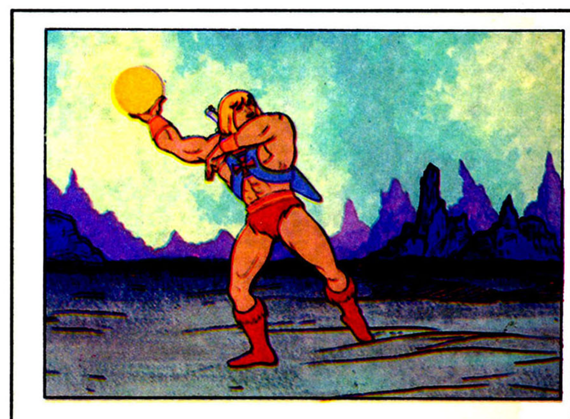


62. Ne čekajući Hi-Men se brzo vraća u kraljevsku palatu da omete Skeletorove planove. U žestokom dvoboju on pobeđuje Skeletora.



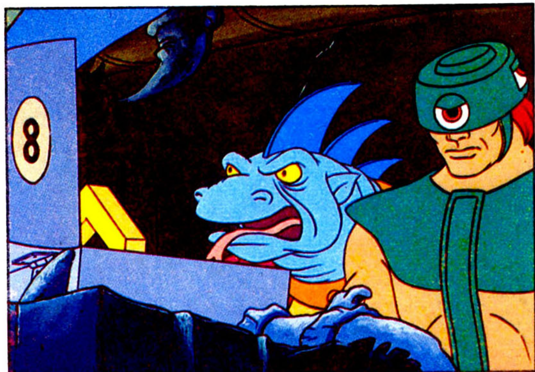
63. U međuvremenu, narod najzad shvata prave namere Ivil-Lin i oduzima joj silom zloglasni Čarobni Kamen.





64. Da bi zauvek otklonio opasnost od užasnog Kamena, Hi-Men ga baca u Ognjenu Zemlju, njegovo prebivalište.

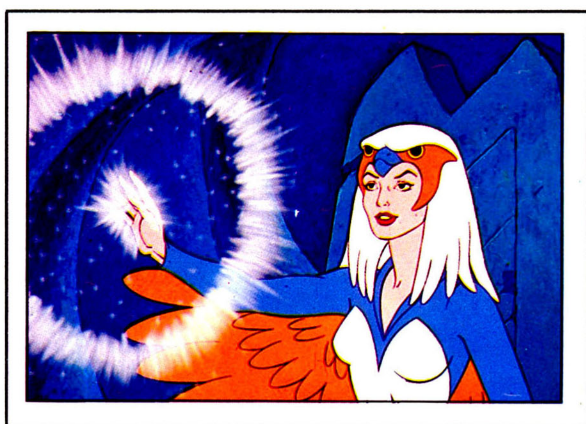




65. Neumoljivi Skeletor je skovao još jedan od svojih podlih planova i objašnjava ga svojim vernim prijateljima, Feng-Menu i Triklopu. . .



66. Ali, uvek oprezna Zoar sve otkriva i odmah poziva princa Adama i njegove prijatelje.



67. »Vratićeš se vremenski unazad kroz magični tunel, objašnjava Čarobnica, »i sukobićeš se sa Skeletorom u prošlosti Eternije. . .«







68. Zahvaljujući Čarobnici, princ Adam, sada Hi-Men, i njegovi prijatelji, našli su se. . .

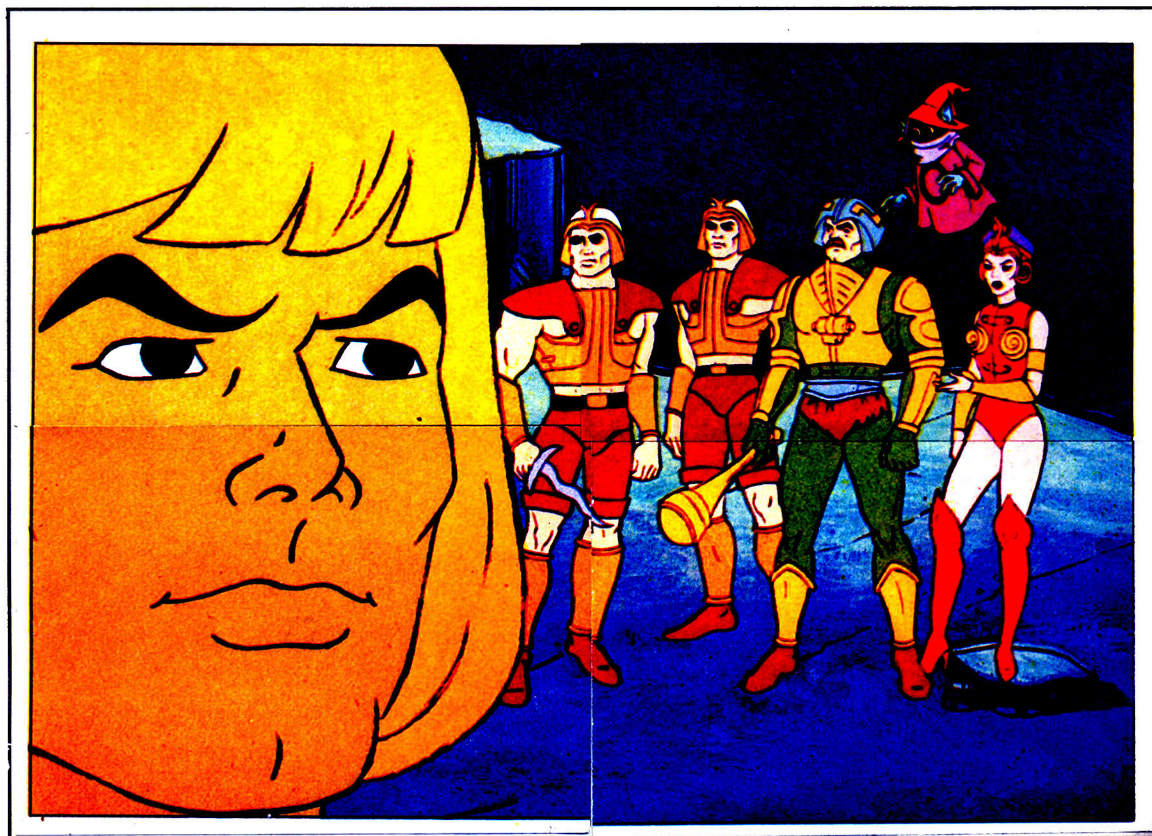


69. . . . u prošlosti. Odmah se suočavaju s grupom ratnika koje predvodi žena.

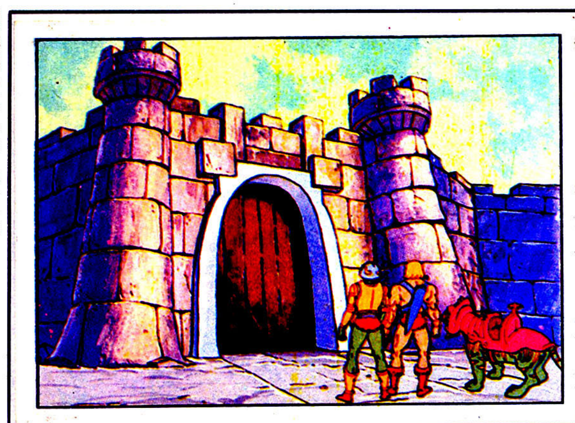




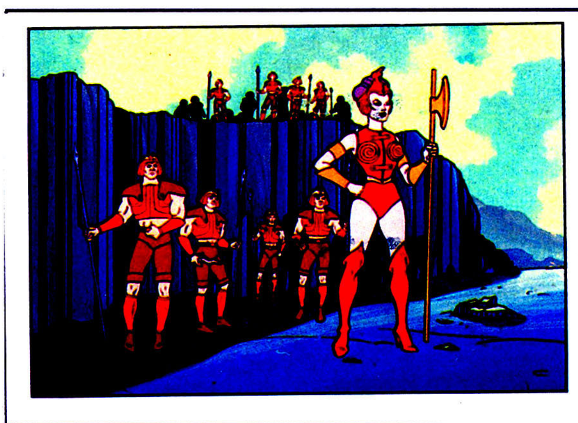




70–73. Pošto su im pridošlice spasle živote, ratnici više ne žele bitku. Zilora, njihov vođa, objašnjava da je Skeletor, koga ona naziva »Utvara«, već stupio u akciju...

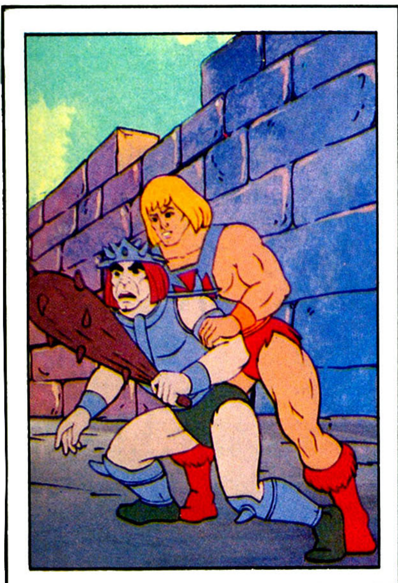


74. Zlikovac, udružen s Olom, ženinim ljutim neprijateljem, grabi tvrđavu na mestu gde će se u budućnosti...

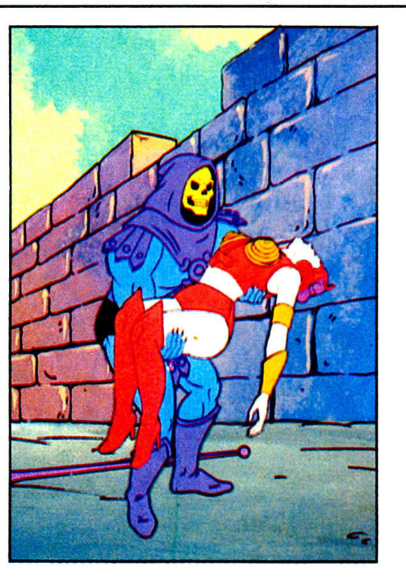


75. ... uzdizati zamak Grejstok. Da bi to postigao, porobio je mnoštvo ljudi iz Zilorinog plemena, zbog čega ona želi da mu se osveti.





76. Čim je ušao u tvrđavu, Hi-Men onesposobljava Oloa, Skeletorovog zlog saučesnika.



77. Ali đavolski Skeletor ponovo stupa u akciju. Onesvešćuje Ziloru i odnosi je u svoje surovište. . .





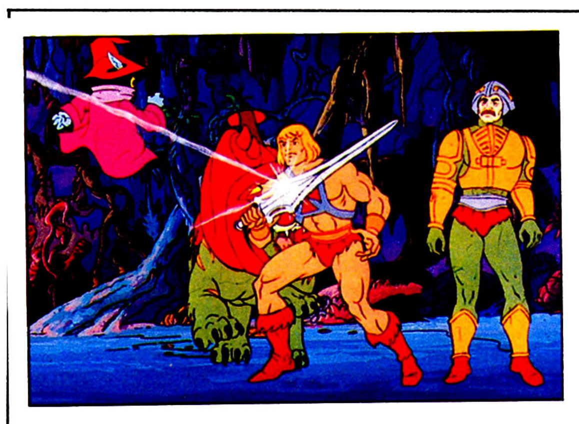


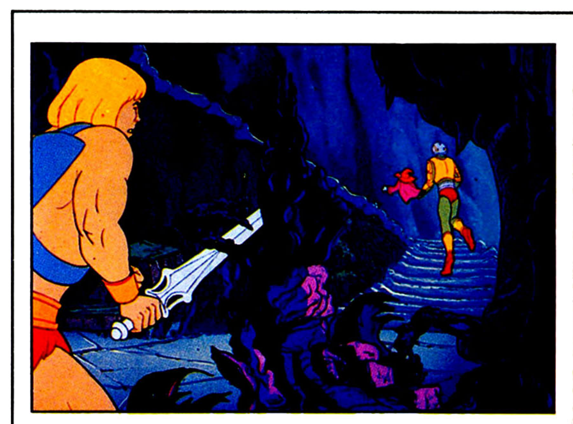
78–79. Da bi spasao Orka, Hi-Men i sam dospeva u zagrljaj tog čudovišta. S nekoliko oštrih i preciznih udaraca. . .

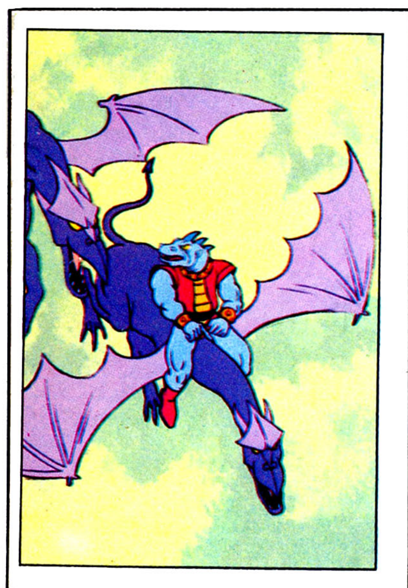


80–81. . . . hrabri ratnik se oslobađa, naravno zauvek sredivši čudovište. . . SADA Hi-Men, Orko, Ratnik i Borbeni Tigar moraju da se suoče sa Skeletorom.

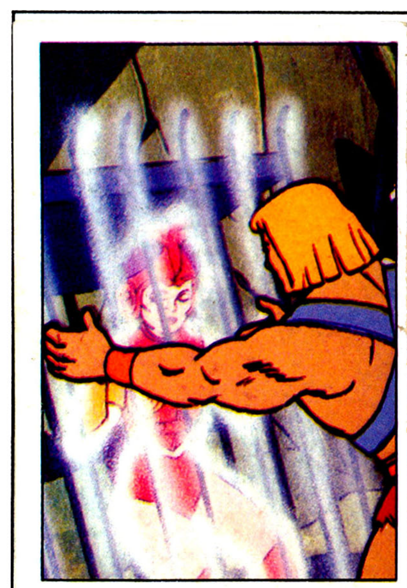


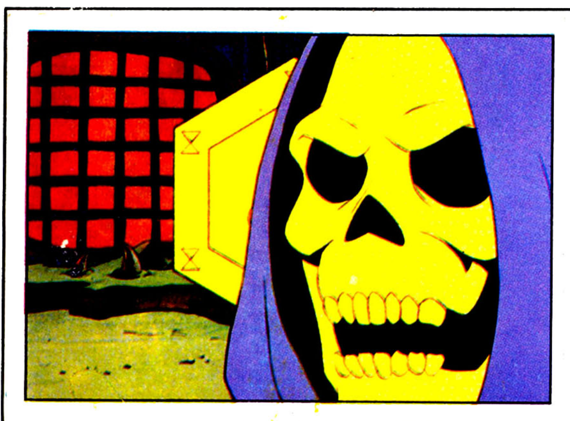

82. Čim su došli u podnožje planine gde se skriva Skeletor, smrtonosni zrak sevnu ka njima. Pošto su odbili napad. . .

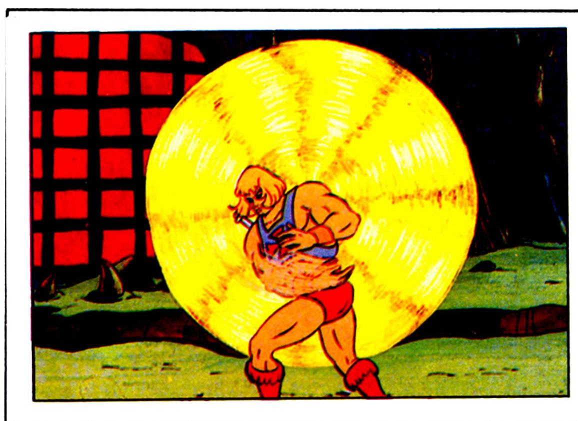

83. . . . pošli su pravo u pećinu svog neprijatelja, sigurni da se on neće tako lako predati. I stvanro, dolazi. . .

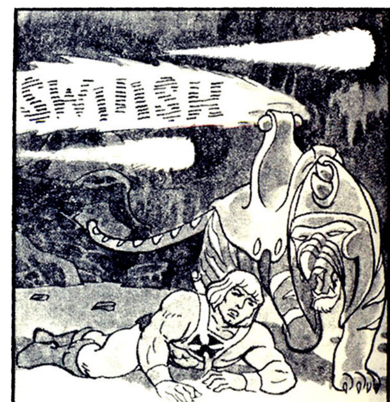

84. . . Feng-Men, leteći na dragosauru. Namerava da upotrebi svoje poslednje oružje.



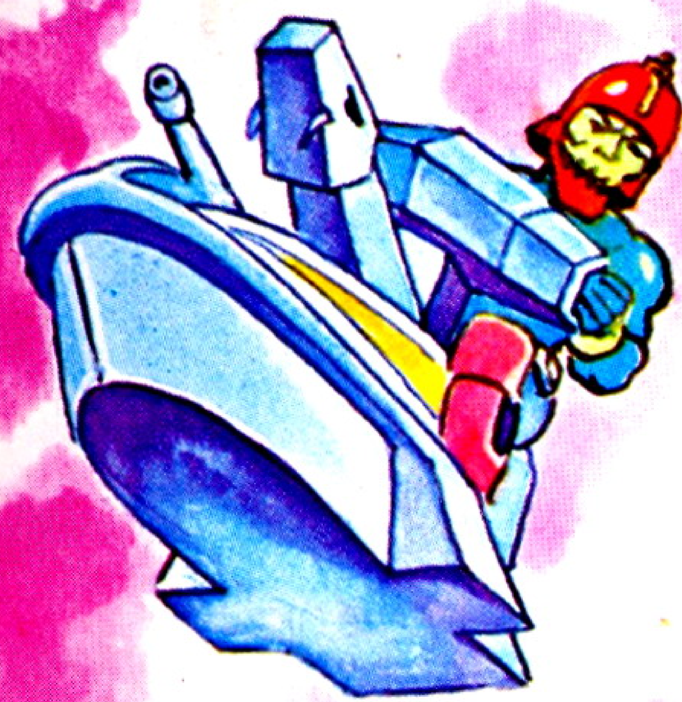
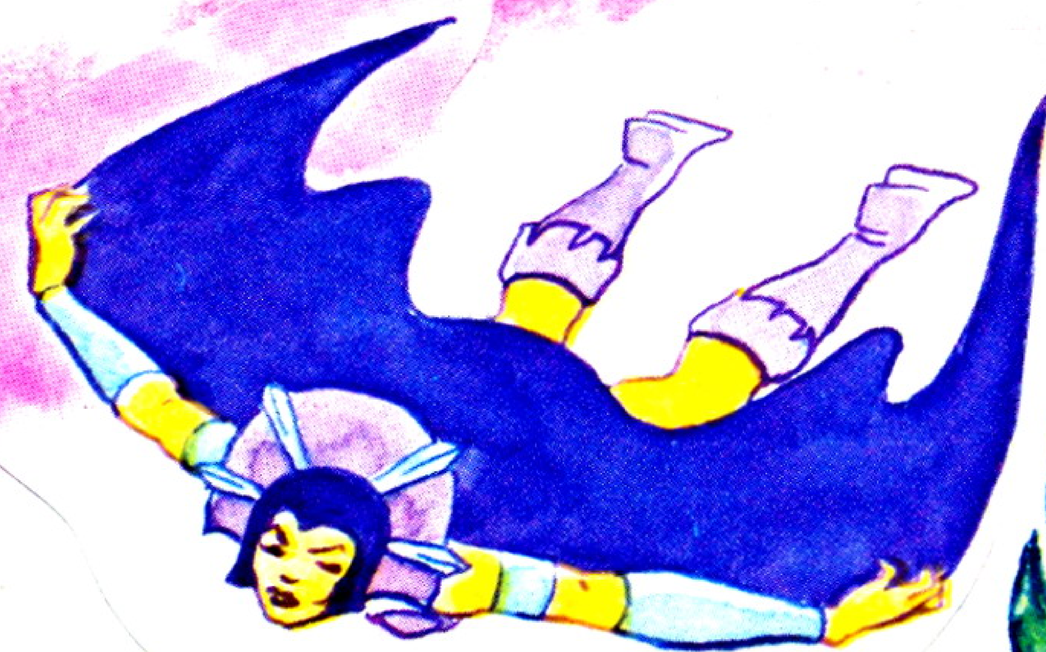

85. Podlac je njen kavez učinio neuništivim. Ali za Hi-Mena ništa nije nemoguće!


86. Skeletor je pobesneo jer je Hi-Men oslobodio Ziloru. On pokreće svoje tajno oružje: vremenski točak.


87. Krećući se brzinom zvuka, eksplodiraće kada dođe u »sadašnjost« Eternije. Ali Hi-Men uspeva da mu poveća ubrzanje. . .



DA LI ĆE NAŠ JUNAK USPETI. . .





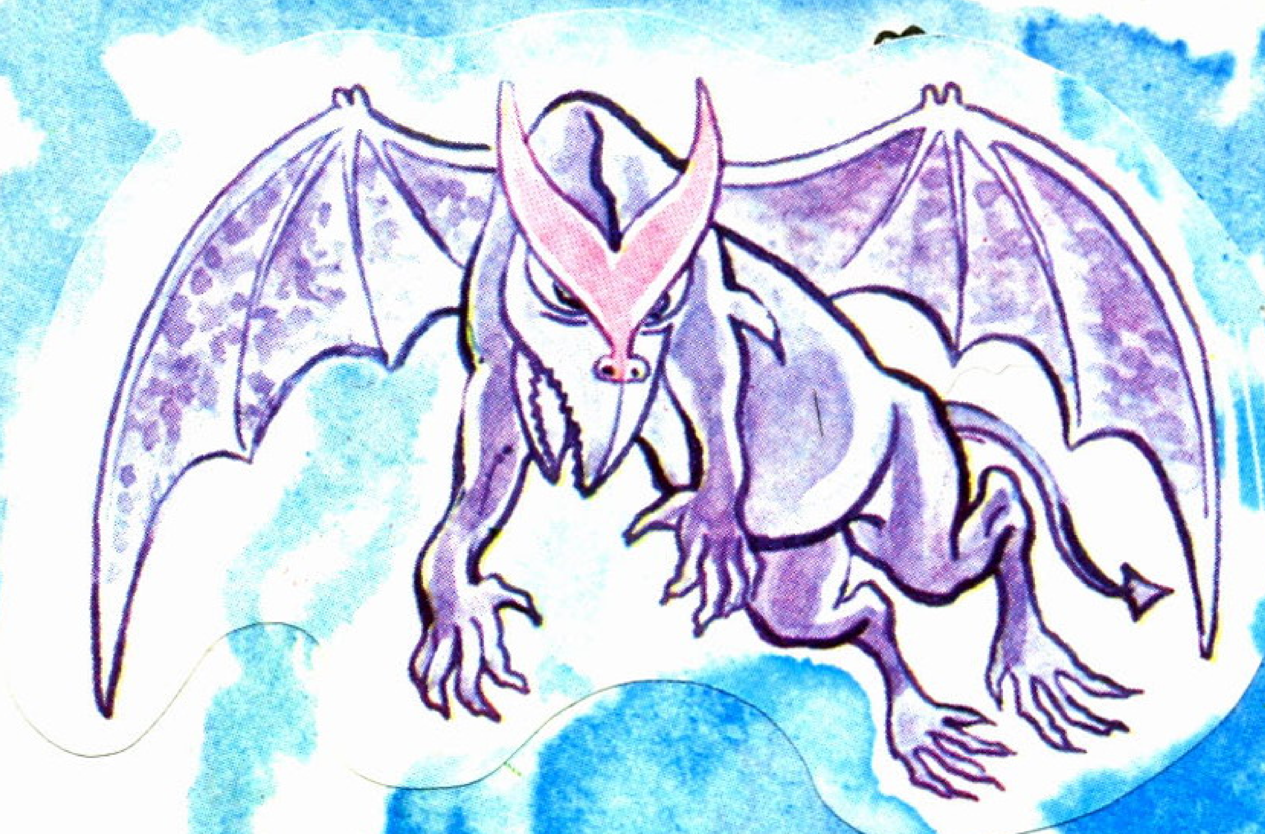


Jednog toplog, letnjeg popodneva princ Adam i Krindžor su dremali na obali reke i čekali da riba zagrize. Skeletor i njegovi saučesnici bi želeli da iskoriste ovaj momenat, ali naš junak sigurno neće dozvoliti da ga iznenade!

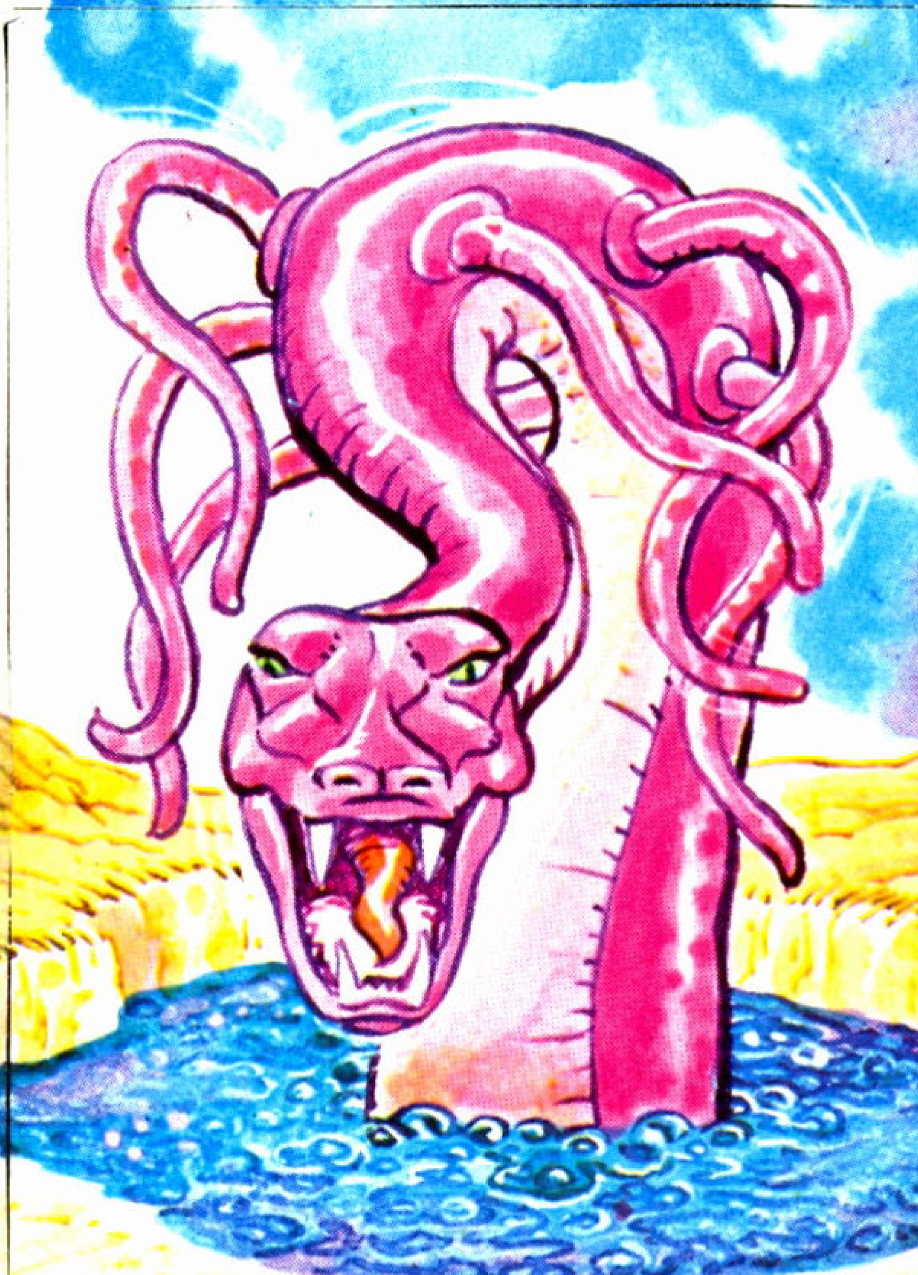

»Neka Sile Zla pobede!« je Skeletorov bojni poklič. Ovog puta koristi sve čime raspolaže. Pozvao je da mu se pridruže svi veliki ratnici, u po njegovom mišljenju, poslednjoj borbi na Eterniji. Šta mislite, da li će uspeti? Mi u to ne verujemo, jer su se i Hi-Menu pridružili njegovi verni prijatelji. . .







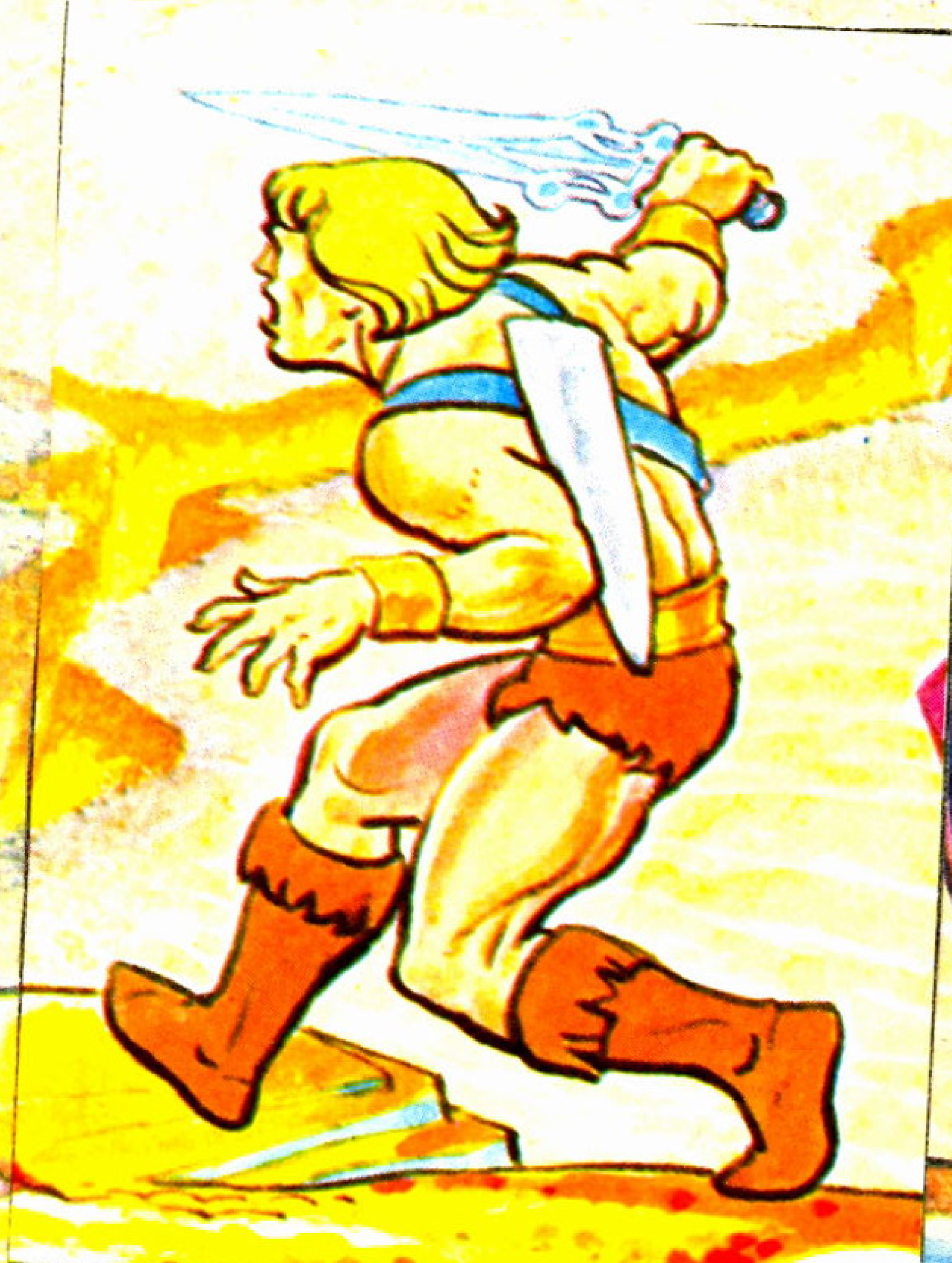




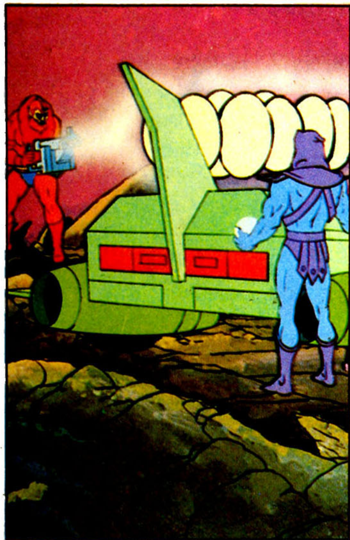




Velika bitka je završena: Očigledno pobedio je Hi-Men. Ali Skeletor koji se nikada ne predaje, šalje čitavu malu vojsku groznih stvorenja na našeg nepobedivog junaka, ali, videćete da će Hi-Men ovog puta pobediti...







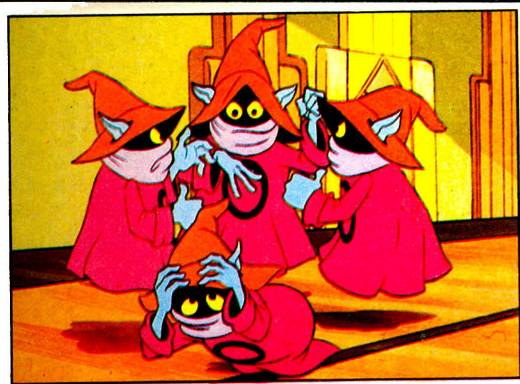
124. Skeletor i Čovek-Zver kradu zmajeva jaja pomoću prenosnog zraka.



125. Jadnu majku zmaja, kojoj se to ni malo nije dopalo, čeka tužan kraj. . .

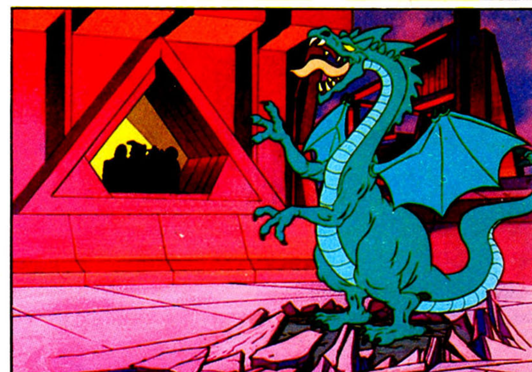


NAPAD ZMAJEVA



126. Za to vreme, na dvoru, Orko se zabavlja umnožavajući se. Ali četiri Orkoa su previše, čak i za. . . original!



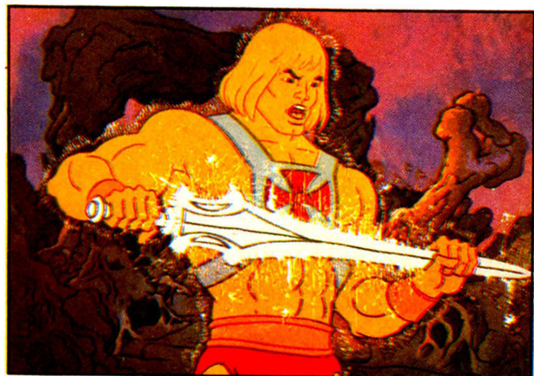


127. Vedro raspoloženje prekida buka ispred Dvora. Pojavio se razbesneli zmaj. . . Skeletor je teleportovao jedno jaje. . .

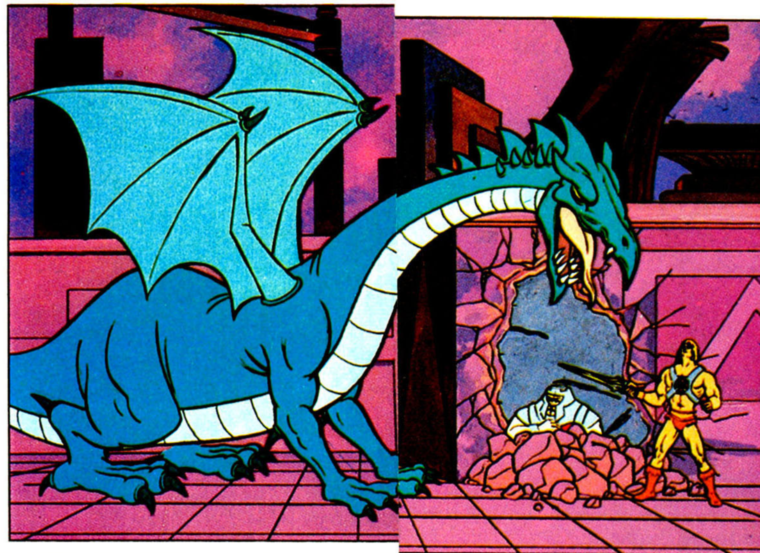


128–129. . . . u kraljevsku palatu. Iz njega se izleglo stvorenje, koje je zlikovac, na čudesan način, pretvorio u odraslog zmaja za veoma kratko vreme! Zmaj bljuje vatru, a princ Adam i njegovi prijatelji moraju da se bace na zemlju, da ne bi bili ispečeni.



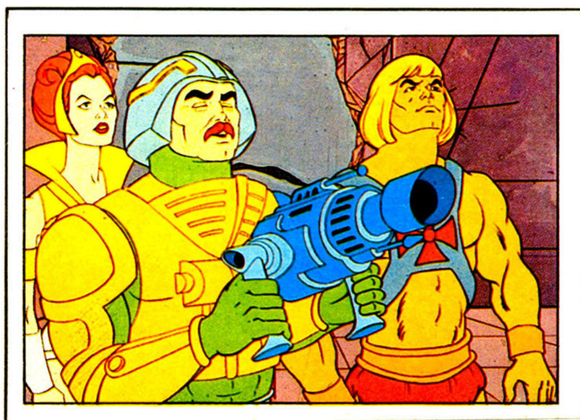


130. Hi–Men mora brzo da se umeša! Princ Adam se povlači i još jednom priziva moć Grejskala . . . I tu je Hi–Men!



131–132. Pomoću Rem–Mena, koji nam prikazuje svoju veštinu rušenja zidova glavom, himen se suočava sa zmajem. Ali, ovog puta mu je i protivnik veoma jak . . .





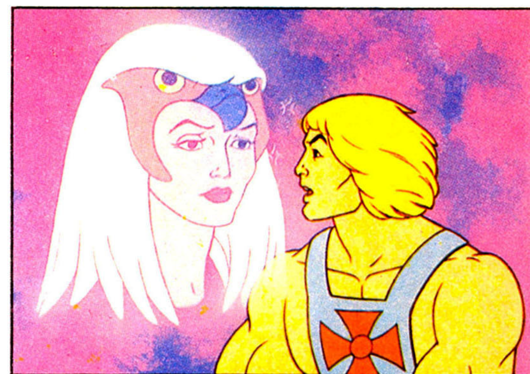
133. On je izumeo spravu koja sve može da parališe, a zmaj mu je prvi. . . pokušaj!



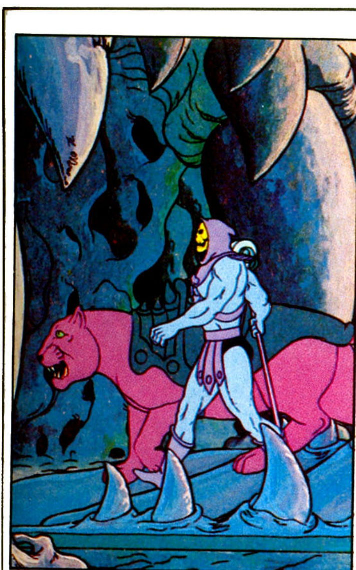


34. Dok Hi-Men i ostali budu zauzeti braeći se od čudovišta, Skeletor namerava da svoji zamak Grejskal. . .

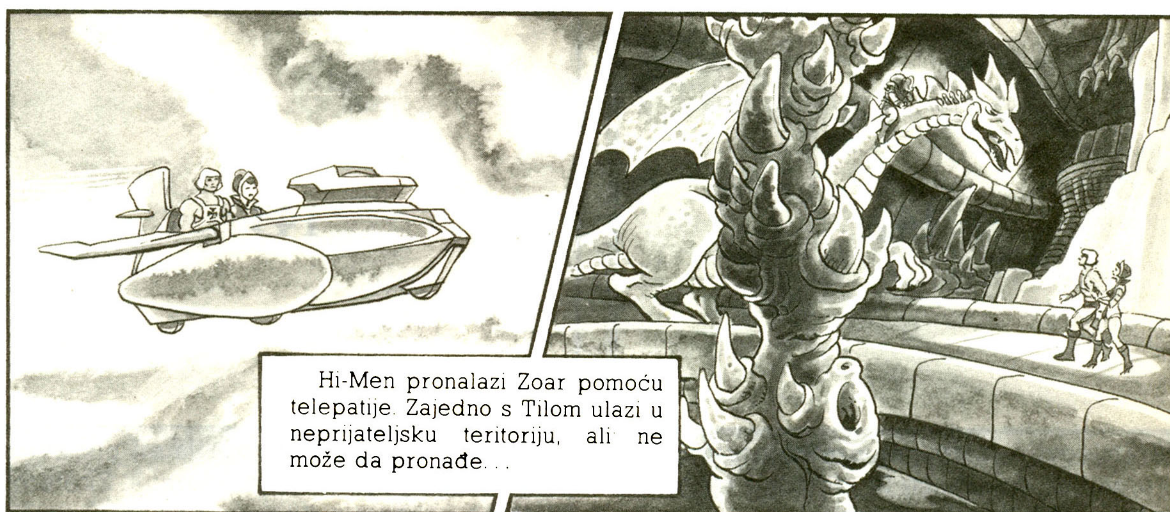




135. Lice Čarobnice se pojavljuje našem junaku: »Hi-Men, dođi u zamak! Skeletor me je zarobio i to će biti naš kraj!«



136. Pošto je zaključao Zoar unutar Zmijske Planine, Skeletor odlazi u zamak Grejskal.



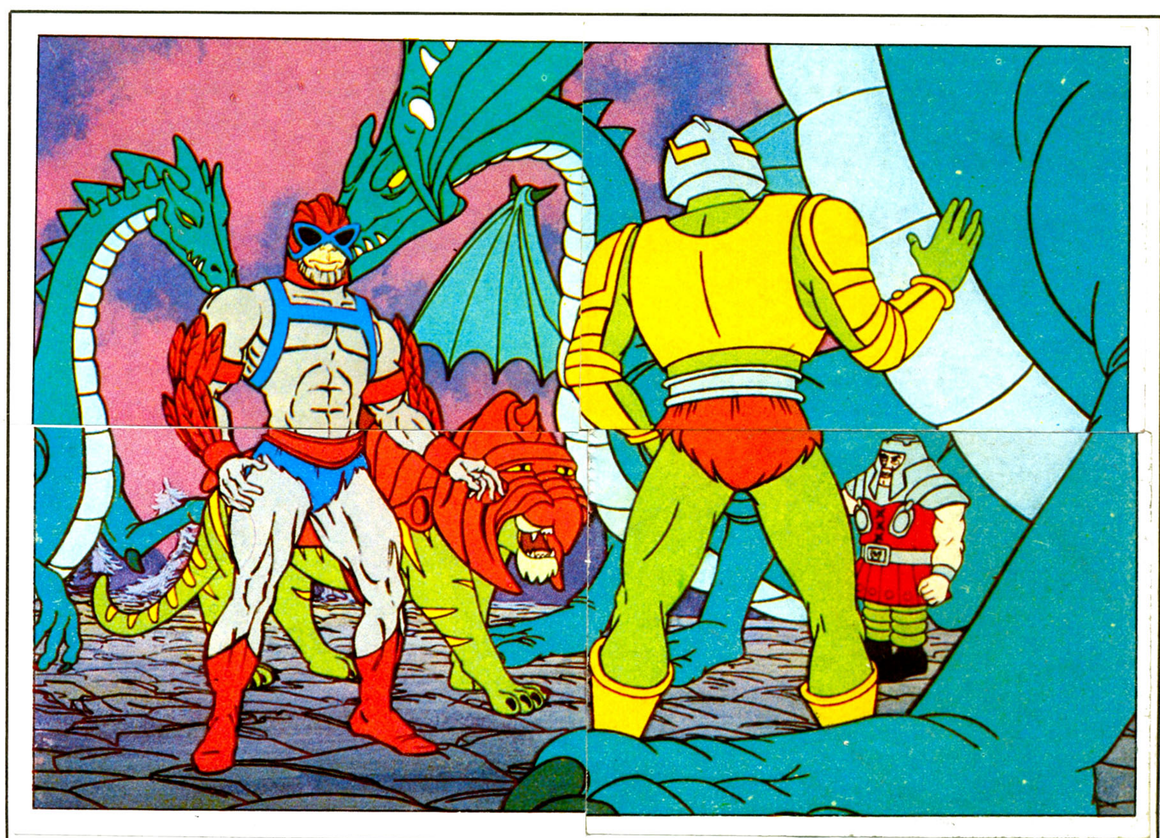






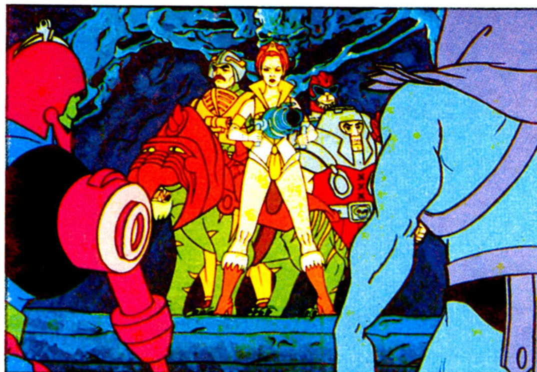
137. Začudo, zmajevi postaju pitomi kao jaganjci. Čovek-Zver, koji. . .

138–141. . . . poseduje sposobnost da upravlja životinjama, ne može više da ih kontroliše. Tako naši prijatelji stiču neočekivane saveznike.





42. Zmajevi, konačno na pravoj strani, kreu u napad, da izbace Skeletora i njegove aučesnike iz zamka Grejskal.

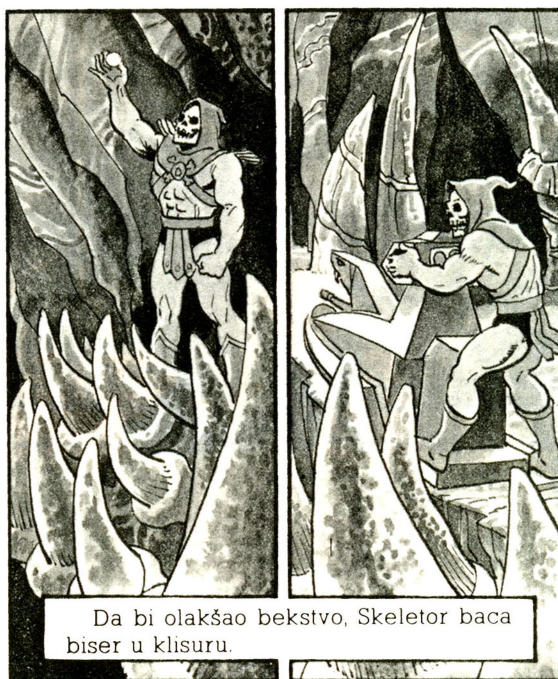


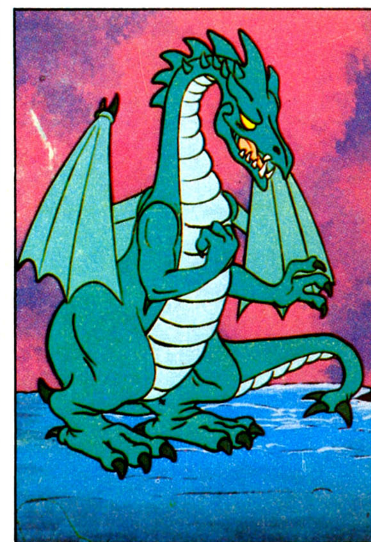
143. Na kraju, kada je neprijatelj pobeđen Tila s ostalima provaljuje u zamak. Skeletoru samo preostaje da pobegne.





144. Ali, ostaje još nešto. Skeletor se vratio po biser u kome se nalazi Čarobnica. Hi-Men ne može da je napusti!





145. Ovo bi bio kraj za Zoar, da jedan zmaj nije uhvatio biser sa zarobljenicom u letu...

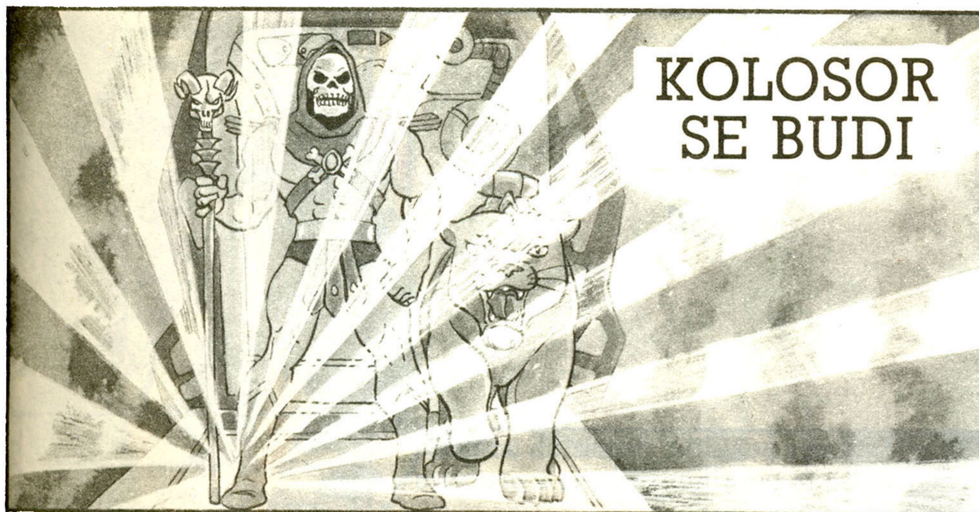


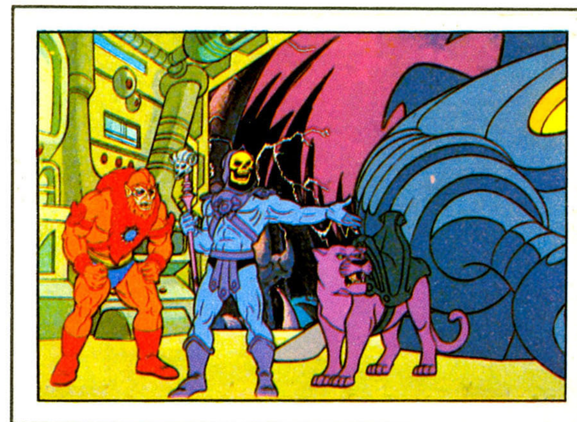


146. A zmajevi? Vratiće se kroz »Svemirska vrata« u svoju domovinu, odakle ih je Čovek-Zver ukrao...

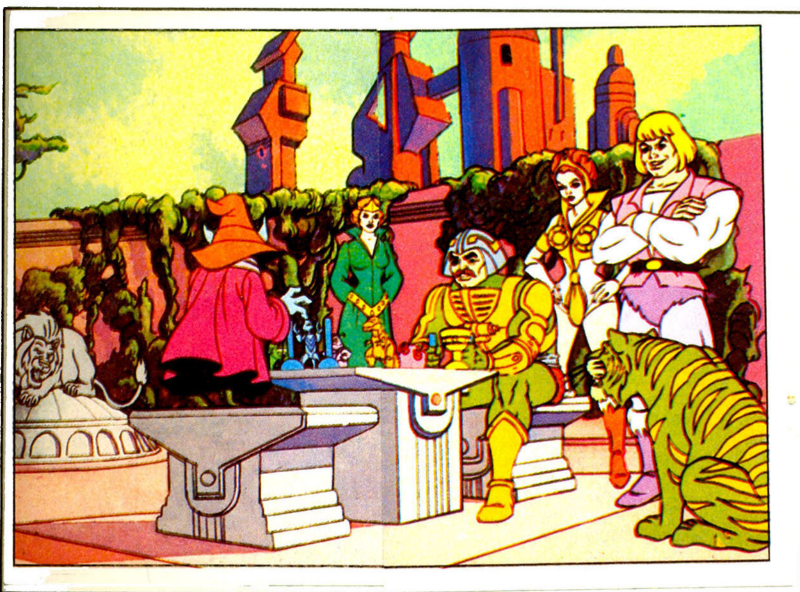


147. ...kroz tu mašinu, koja može sve svuda da prenosi. A, da, za malo da zaboravim: rodila se velika ljubav između Orka i jednog malog zmaja!

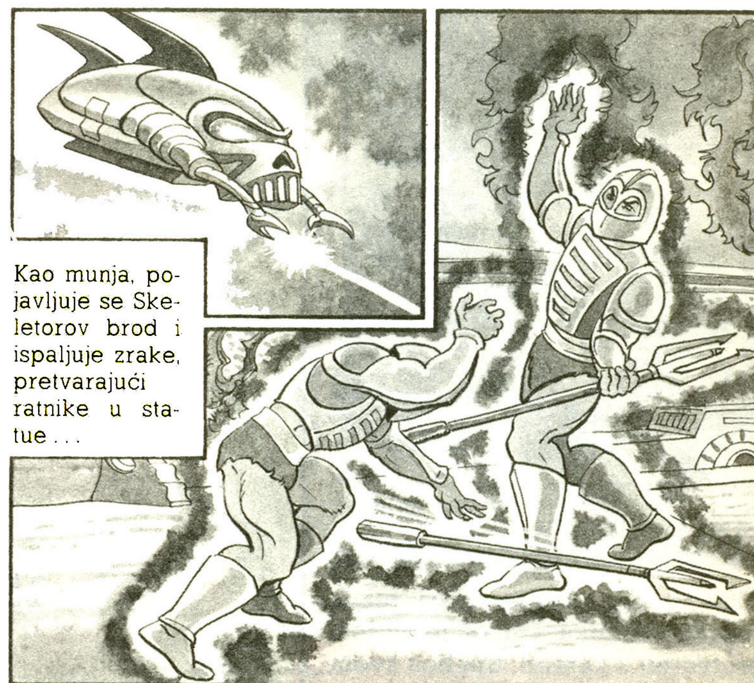


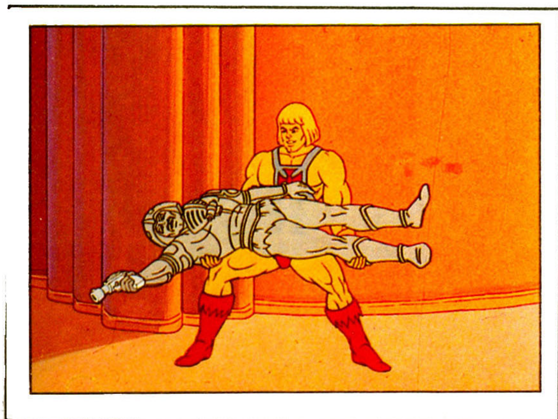


148. Izvori Zla su neiscrpni. Ovog puta Skeletor je izmislio »Konvertor (Pretvarač) energije«.

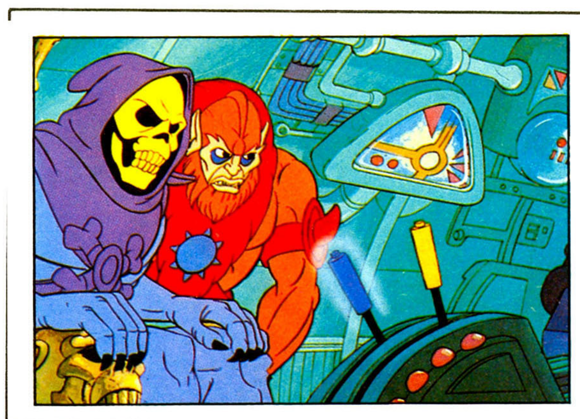


149–150. Na dvoru u Eterniji, između dva napada upornog neprijatelja, naši prijatelji su našli malo vremena da odigraju jednu partiju šaha. Ali primirje nije dugo trajalo. . .



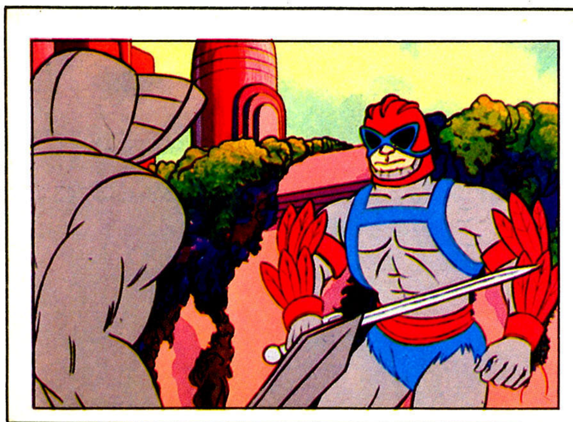


151. Na žalost, među njima je bio i Ratnik, koji sada nepokretno leži u Hi-Menovim rukama, koji ne može da mu pomogne.

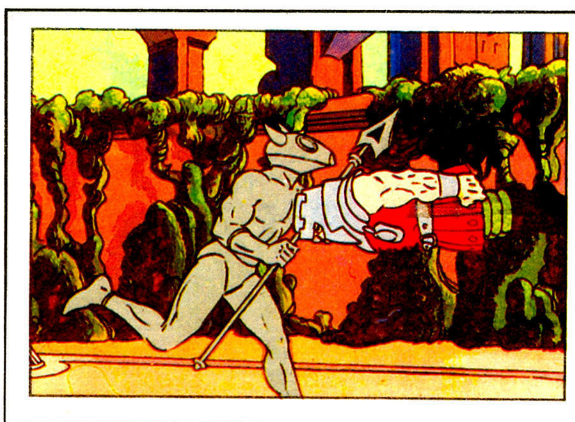


152. U svemirskom brodu, Skeletor i Čovek-Zver već se raduju pobedi. Ali to nije sve: »konvertor« ima još jednu funkciju.

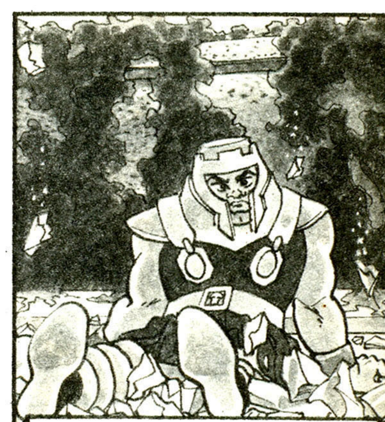




153. Prvi od napadnutih je Stratos, leteći čovek, koji za tili čas sređuje prvog protivnika.



154. Ren-Men s nekoliko preciznih udaraca uništava još jednog neprijatelja i pretvara ga u gomilu kamenja.

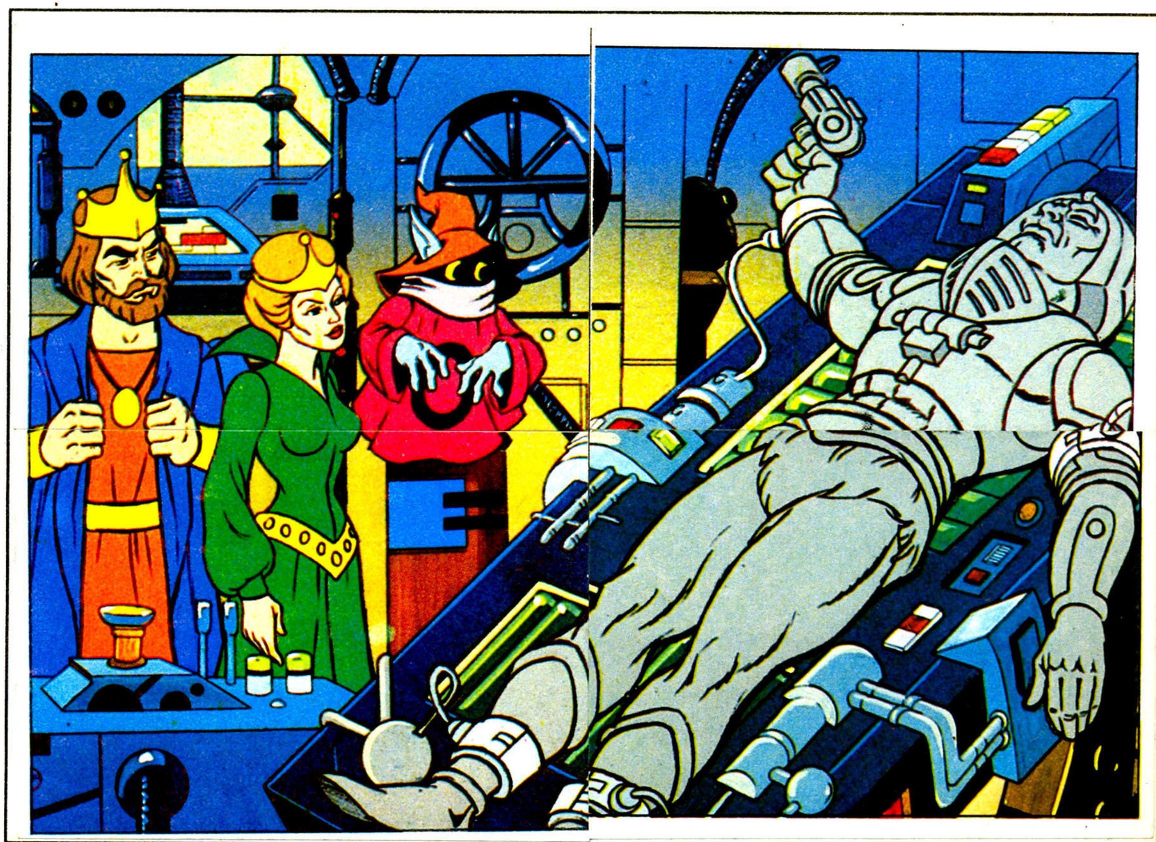


Posle toliko »umnog« rada, Rem-Menu je potrebno malo odmora.



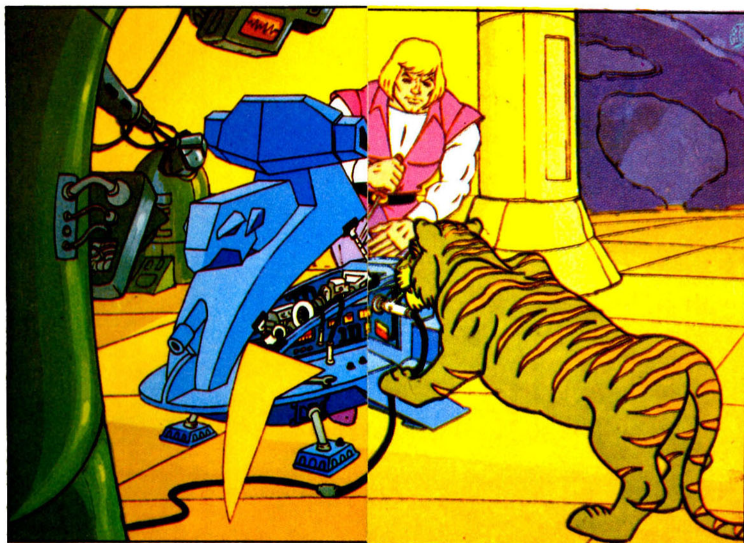
Na kraju, ratnici Eternije radosno kliknuše: POBEDA!

155–158. Ali slavlje kvari tužna sudbina Ratnika. On još uvek leži pretvoren u kamen. Uprkos svom naučnom znanju koje poseduju Kralj, Kraljica i Orko, izgleda da ništa ne može da probudi ratnika.

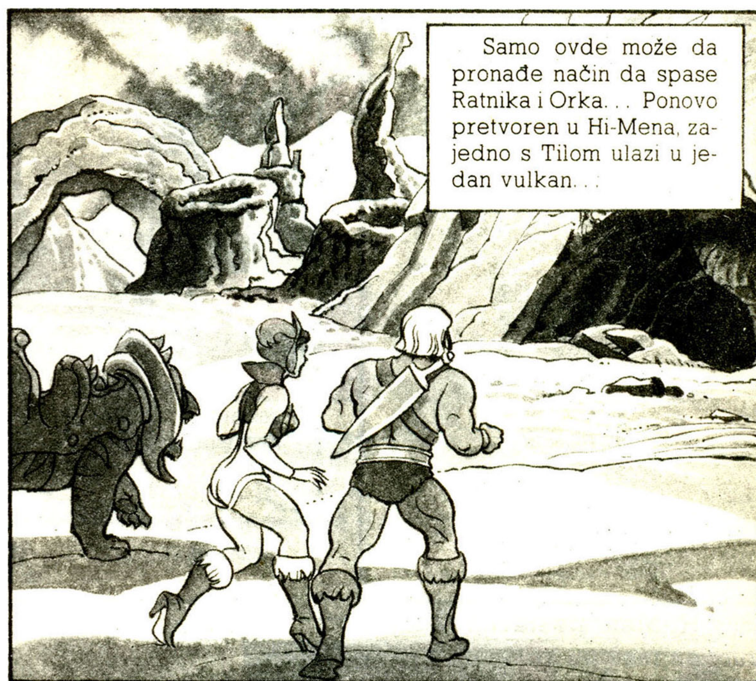


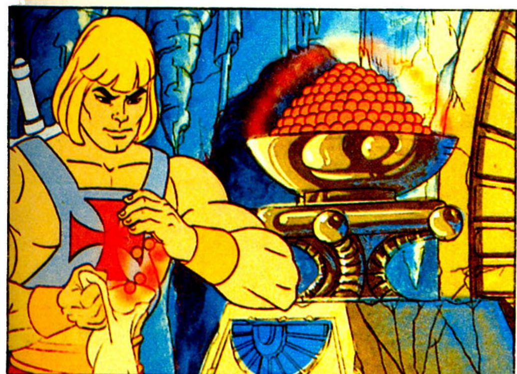


Uskoro, ista sudbina čeka i Orka. Odlazeći s Eternije, Skeletorov svemirski brod šalje još jedan, poslednji zrak i... Orko se pretvara u kamen.

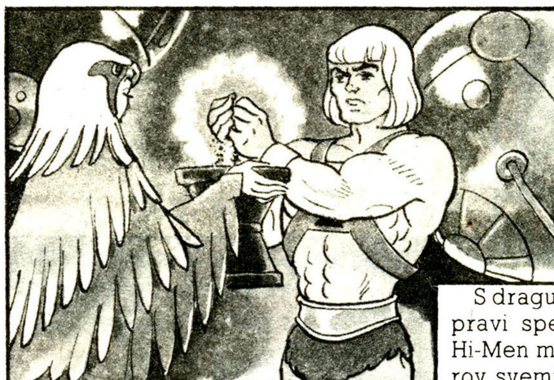


159–160. Princ Adam, koji se hrabro borio kao Hi-Men, usavršava spravu za letenje, a zatim se, po savetu Zoar, upućuje prema Ognjenoj zemlji.

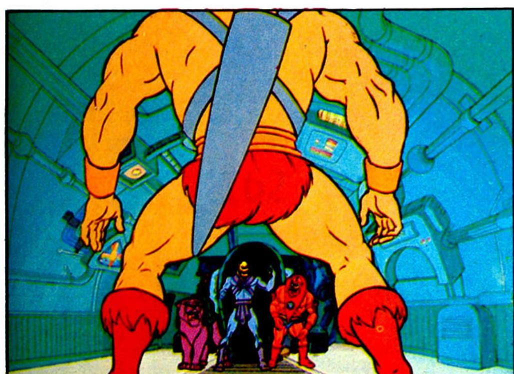




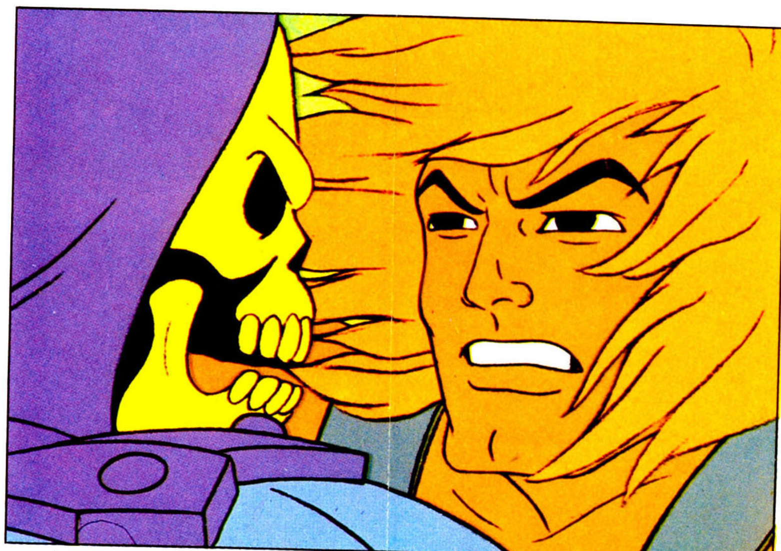
161. Cilj putovanja je da u planini pronađu »Vatrene Dragulje«. Pomoću njih Zoar može da razbije čaroliju.



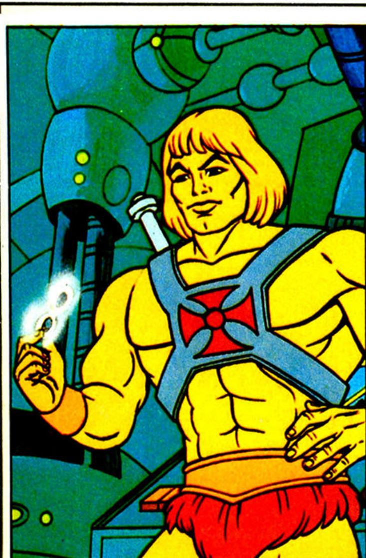




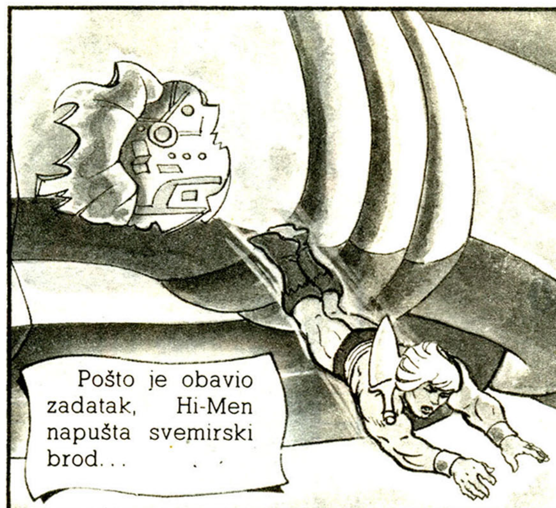
162. Naš heroj dolazi do svemirskog broda i s velikim naporom se probija da bi došao do odaja svog neprijatelja...

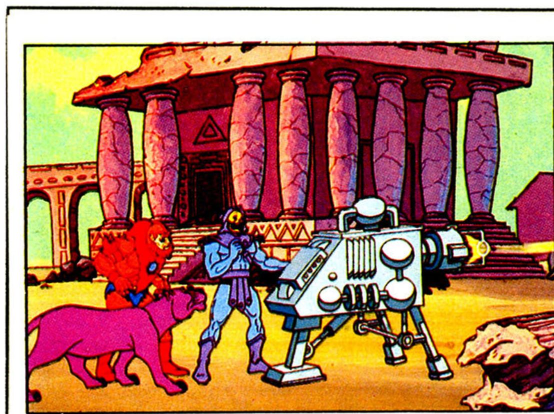


163–164. Skeletor i Hi-Men se opet suočavaju. Dvoboj džinova! I još jednom »Pobornik Dobra« pobeđuje čudovišnog zlikovca...



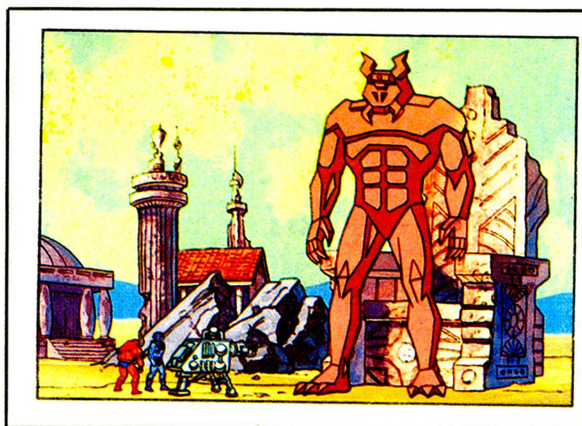
165. Hi-Men postavlja Zoarin izum na mašinu koja ljude pretvara u statue.





166. Ali Skeletor se ne predaje. Pošto je pronašao kip ogromnog ratnika, oživljava ga i šalje na Eterniju.





167. Ogromna prilika kamenog diva ocrtava se na nebu. Po Skeletorovom naređenju kreće prema zamku Grejskal...





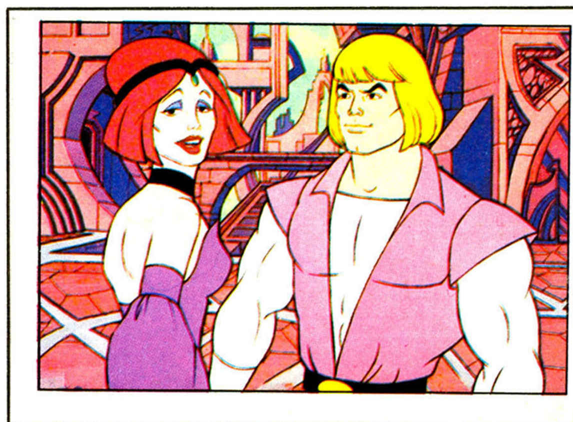
168. Jedan spretan udarac i div se ruši!





169–170. Ratnici Eternije radosno uzvikuju. U prvom redu Hi-Mena pozdravljaju Orko i Ratnik... Još jedan od Skeletorovih planova je propao!

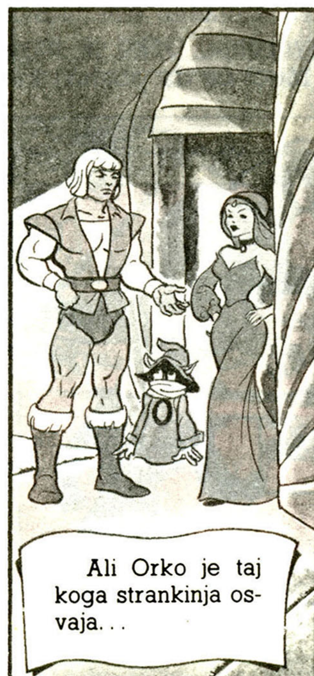


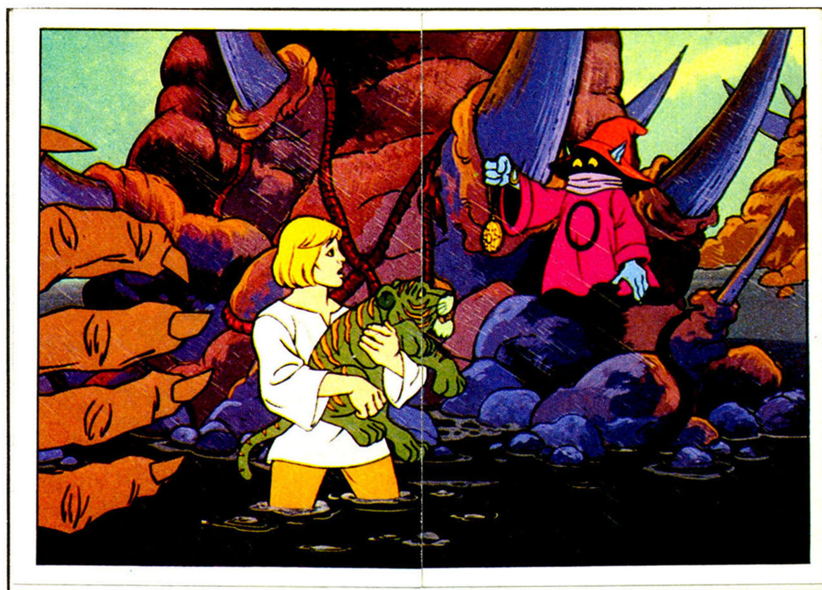


171. U kraljevskoj palati su gosti. Ledi Edvina je došla u posetu. To je veoma prefinjena mlada dama kojoj kao da je stalno dosadno. . .

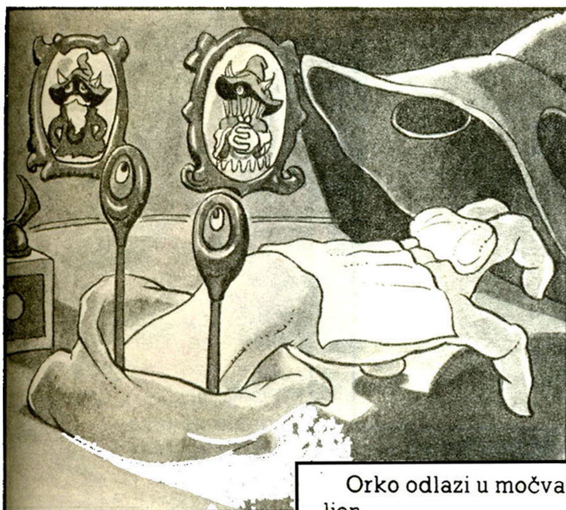


172. Tila, koja je zaljubljena u princa Adama, boji se da će joj ova uobražena dama oteti dragog.

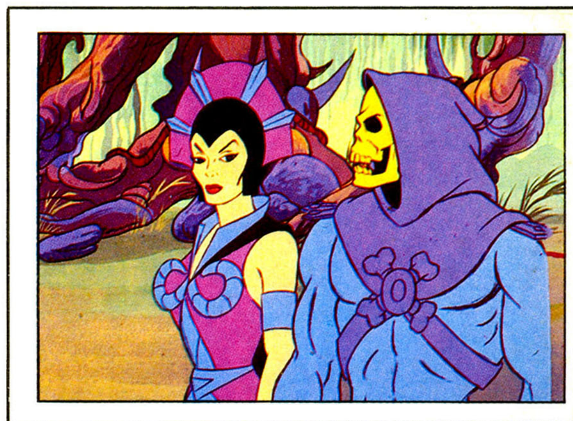




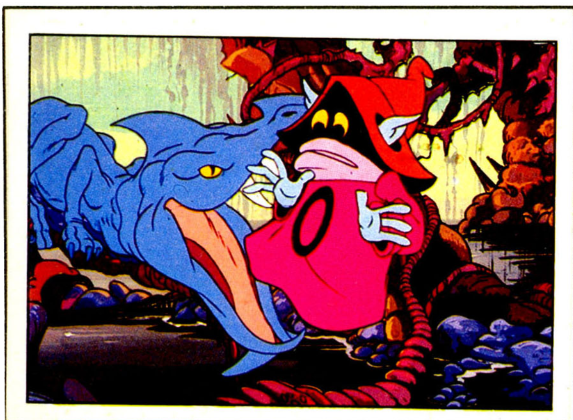
173–174. Želeo bi nešto da pokloni Ledi Edvini, ali već godinama nema svoje jedino pravo blago: čarobnu amajliju, koju je izgubio u močvari katrana, dok je spasavao malog princa Adama.



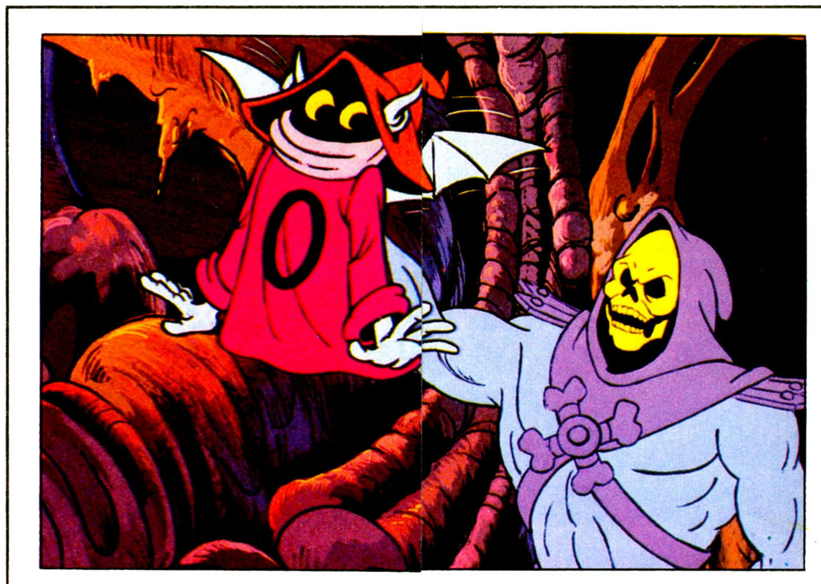




175. Izabrao je pogrešan trenutak, jer Skeletor i njegova banda se nalaze na istom mestu, ali iz drugih razloga. . .



176. Žele da probude čudovišta, koja već dugo godina počivaju na dnu močvare. Orko će ih ubrzo otkriti. . .



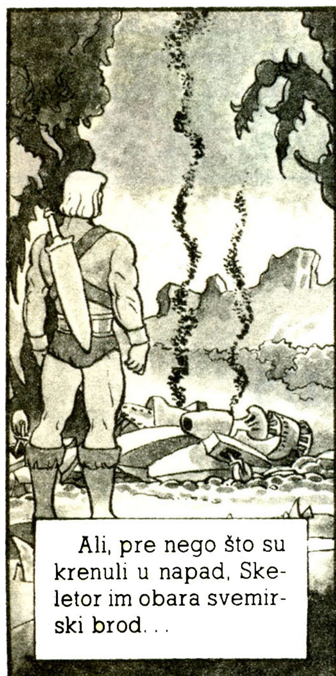
177–178. Uplašen iznenadnom pojavom jednog od ovih užasnih stvorenja, Orko je uzviknuo. Ubrzo postaje Skeletorov plen. Moći će da posluži kao talac.

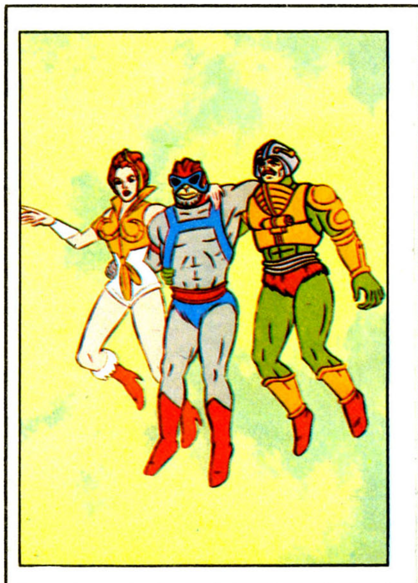


179. Orko sada prisustvoje buđenje strašnog čudoviša. Već pogađate šta smera princ Zla.

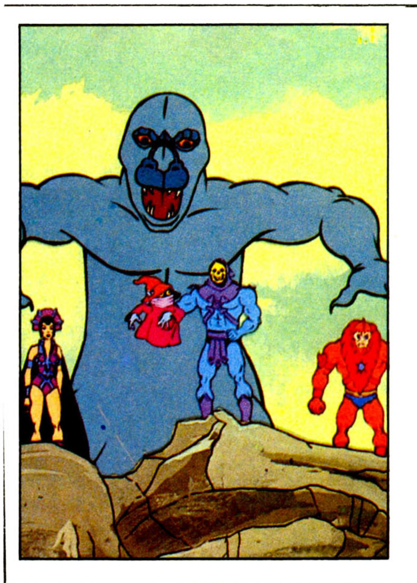








180. Srećom Stratos je tuda prolazio i uspeo je da ih spase sigurne smrti. . .



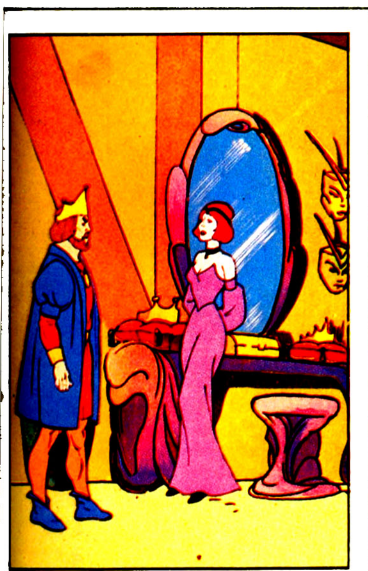
181. Spazivši Hi-Mena Skeletor šalje jedno čudovište da ga zaustavi.



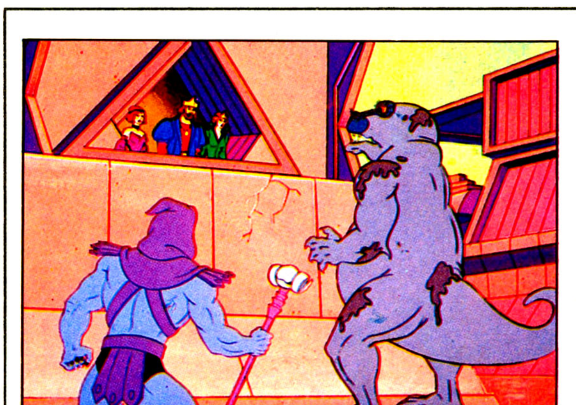




182–183. Stvorenje se upliće u drveće. Pre nego što je uspelo da se oslobodi, Ratnik, Tila i Hi-Men mu daju dobru lekciju. . .

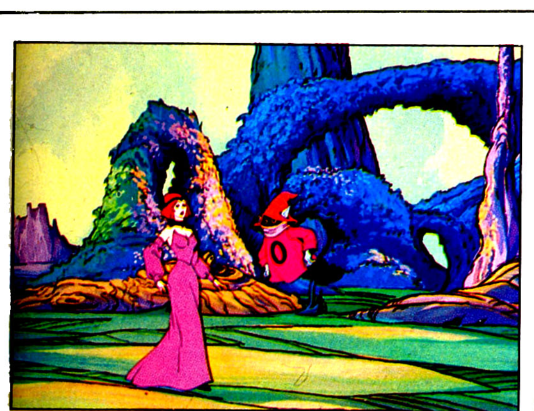


184. Za to vreme, u kraljevskoj palati, Ledi Edvina se dosaduje. Oh, ovaj dvor je tako provincijski i dosadan.



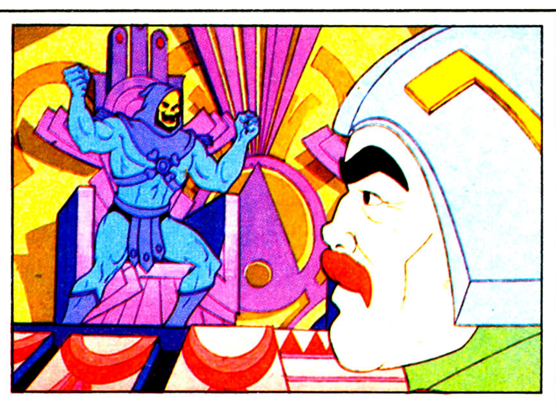
185. Ali, evo stiže neko da malo razbije monotoniju. Skeletor i njegovo čudovište preteći kucaju na vrata dvora. . .





186. Zaljubljeni Orko pomoću čarolije može da oslobodi samo jednu osobu. . . I naravno, to je Ledi Edvina!

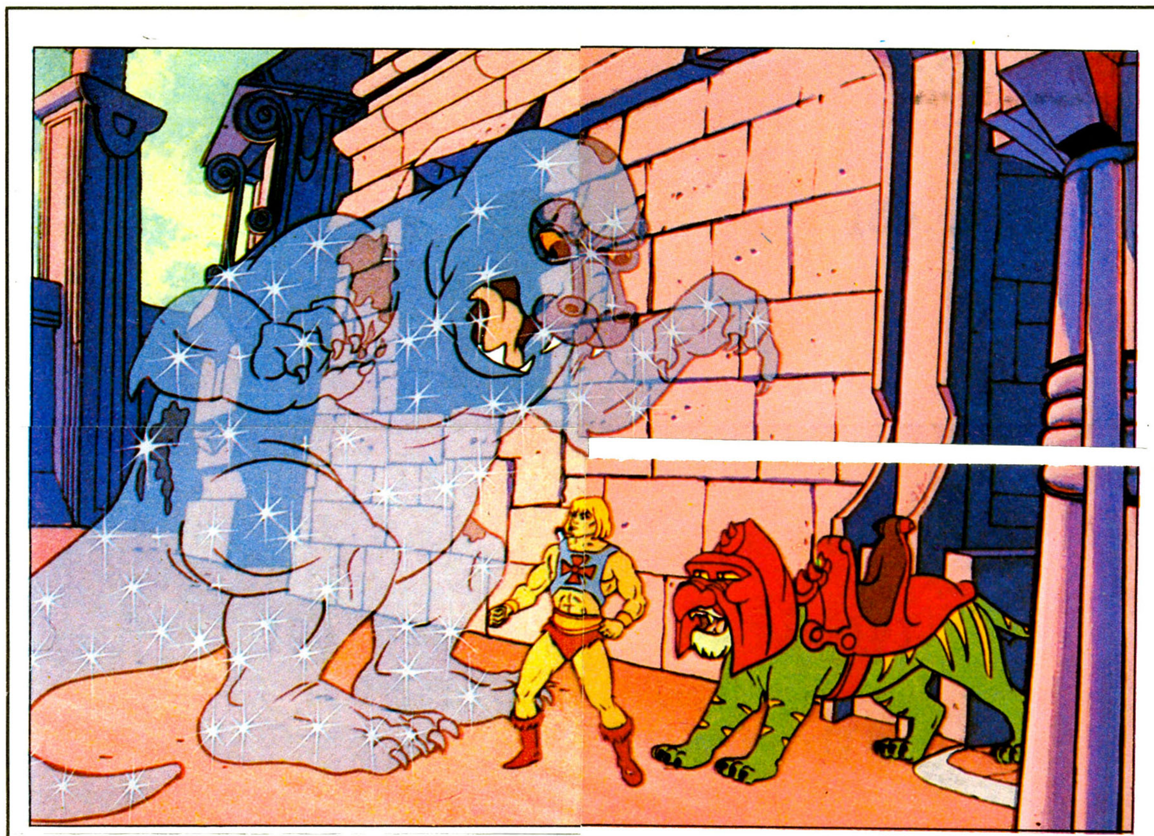


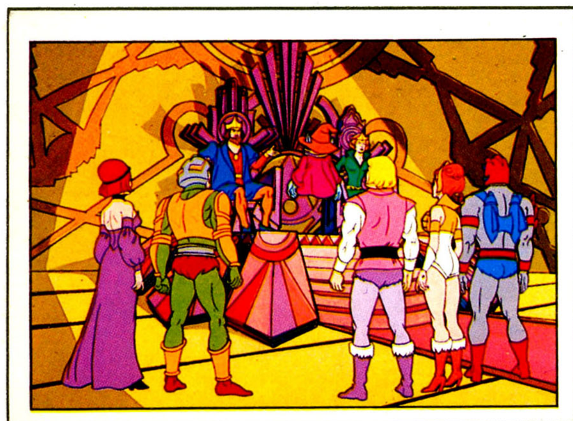


187. Skeletor, koji je preuzeo vlast u Eterniji, ne očekuje da pred sobom vidi Ratnika i njegove saradnike.







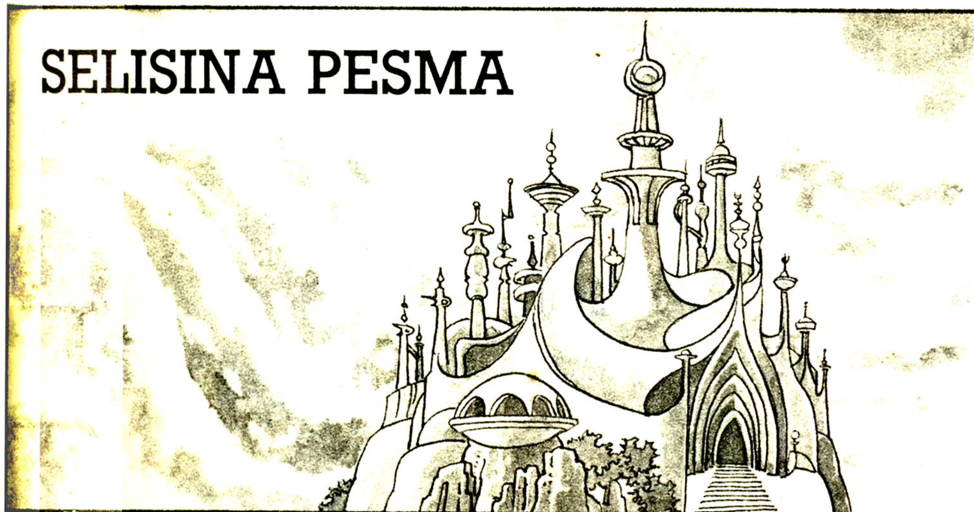


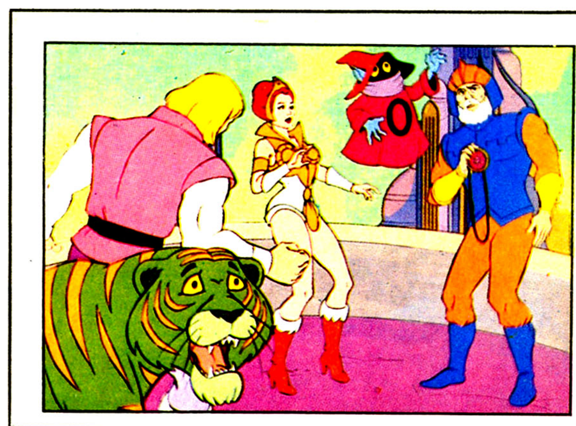




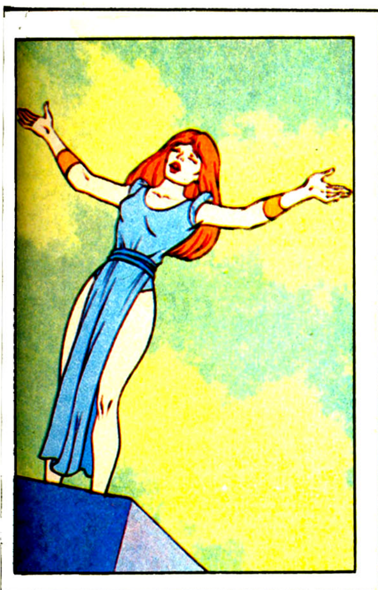
193. Uobražena devojka, prestrašena pobeže, dok su joj se svi smejali. Orko je najzad izlečen od »ljubavi«.

SELISINA PESMA





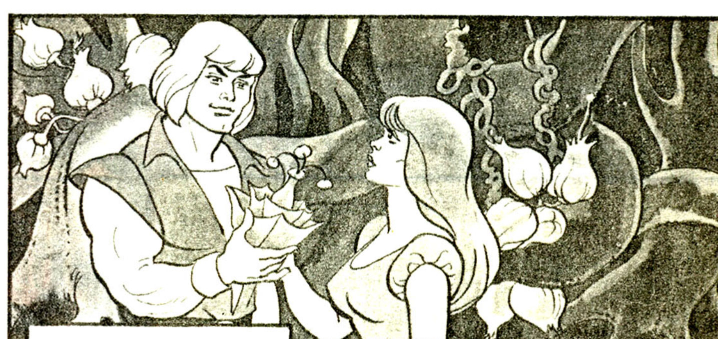
194. Stanovnici susednih prijateljskih kraljevstva posećuju jedni druge, pa se i naši junaci nalaze u Tahrinu gde dolazi do zemljotresa. . .



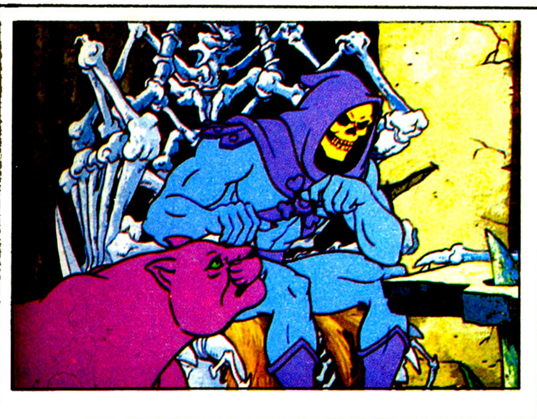
195. Ovu pojavu je izazvalo jedno podzemno čudovište, koje samo prelepa Selisa može da umiri. . .



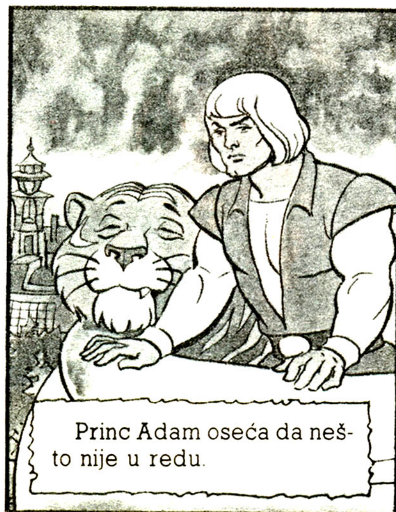
196. . . . svojim pevanjem. Tila je ljubomorna na šarmantnu mladu damu.

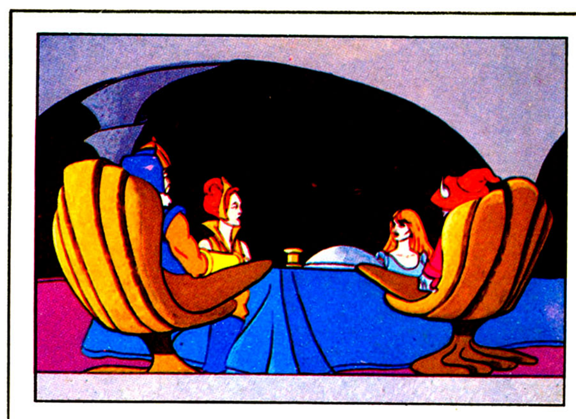






197. Skeletor s Pantorom, svojim nerazdvojnim drugom, namerava da je otme i pomoću nje isvoji Eterniju.





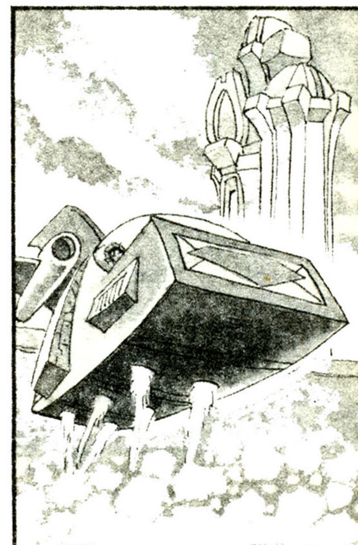
198. U opuštenoj atmosferi i sama pomisao na Skeletora unosi nemir. . .



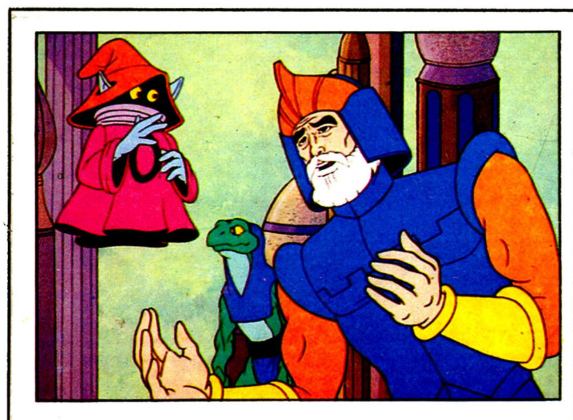
Čovek-Gušter utrčava da upozori našeg prijatelja na blisku opasnost.



199–200. Ali, i pre nego što je završiošte sada probudi, ko će ga umiriti? Njegove strepnje se ostvaruju. . .

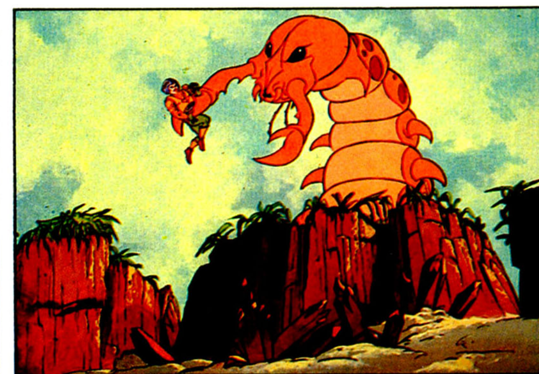


Otmičari se već udaljavaju sa svojim plenom. . .



201. Pangas, kralj Tahrina, je očajan. Ako se čudovište sada probudi, ko će ga umiriti? Njegove strepnje se ostvaruju...



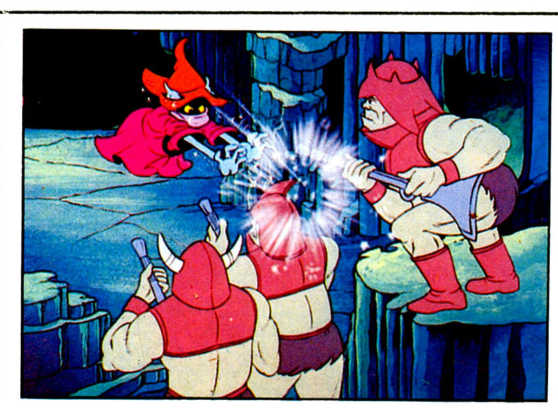


202. Mora nešto da se učini. U potrazi za otmičarima, Ratnik i Tila nailaze na čudovište. . .

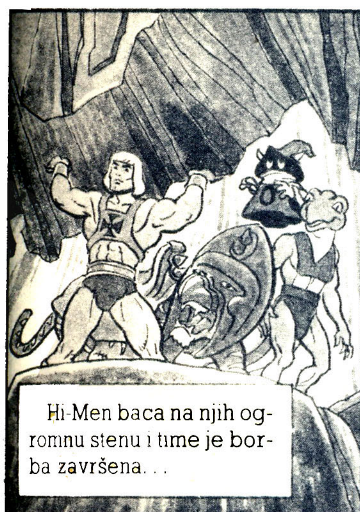


203... koje neće lako savladati. Čovek gušter, Orko i Hi-men polaze u dubinu planete da bi pronašli biće što izaziva zemljotrese.



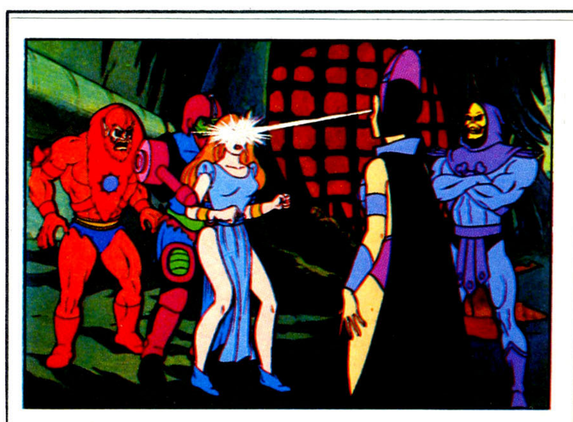


204. Nekoliko pretećih ratnika je stalo na put našem junaku. Orko ih pomoću magije ošamućuje.

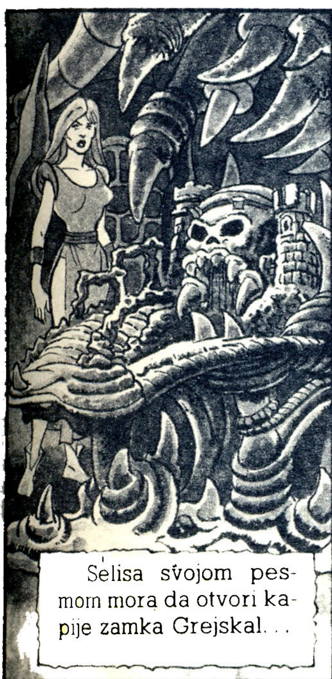


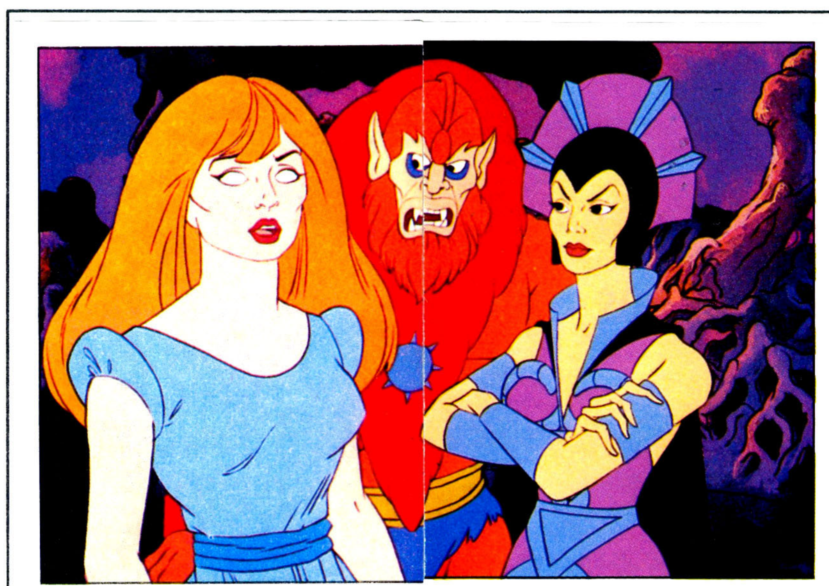


205. Za to vreme, na Zmijskoj Planini, Skeletor objašnjava zarobljenici šta će morati da uradi za njega, Gospodara Zla. . .



206. Selisa odbija da se pokori, pa joj Ivil-Lin svojim činima oduzima volju. . .





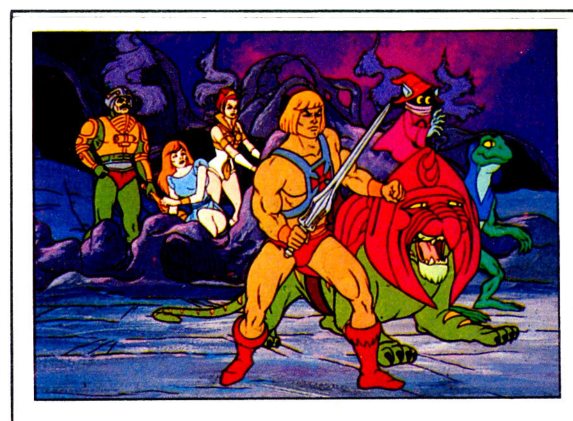
207–208. Jadna devojka je sada primorana da se pokorava Skeletorovim planovima. S njenih usana se razlivaju nežni, očaravajući zvuci, koji treba da uspavaju Čarobnicu Zoar. . .



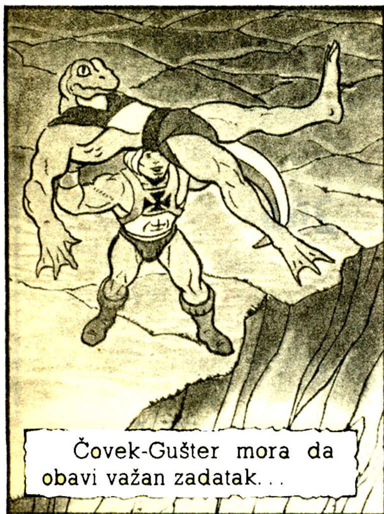


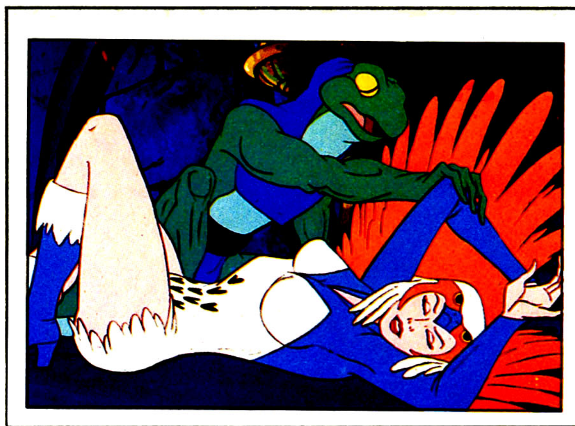


209. Ali i Selisa uspeva da se odupre činima Ivil-Lin, ne ispunjava naređenje do kraja i beži. . .

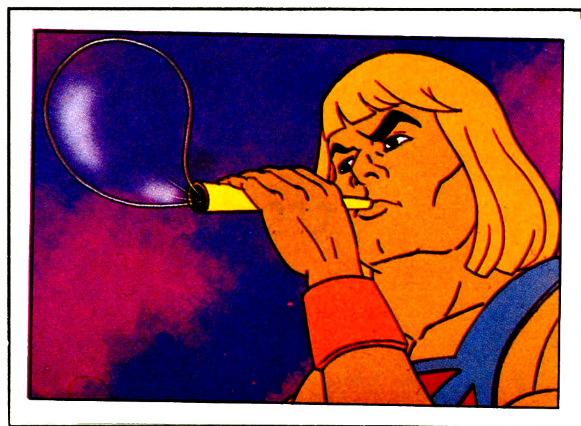


210. . . . pravo u sigurne ruke Hi-Mena i njegovih prijatelja, koji su požurili da brane Zamak gde se čuva sva moć Eternije.





211. Hi-Men ga ubacuje u zamak da probudi Zoar, koju je Selisa uspavala svojim pevanjem. . .



212. Hi-Men je odlučio da se pobrine za Skeletora, pre nego što je kukavica uspeo da pobegne, baca na njega čaroban me-









213–216. Hi-Men i njegovi ratnici su izvojevali pobedu nad Skeletorom i njegovim saučesnicima. . . Podmukli zlikovac će uvek biti u blizini da postavi svoje smrtonosne zamke, ali, zar se treba bojati kada je tu Hi-Men?



SAKUPLJAČIMA SLIČICA

Štamparija LITOPAPIR, koja vrši grafičke usluge za račun DEČJIH NOVINA, garantuje svim kupcima ove serije da se sličice štampaju u istom broju i da sve ravnomerno izlaze na tržište. Prema tome, svaki kolekcionar ima realnu mogućnost da u što kraćem vremenu popuni svoj album.

Kolekcionari će i ovoga puta za prazne kesice dobiti nagrade i to:

100 KESICA – MASTERS BEDŽ
300 KESICA – PLASTIFICIRANA TORBA »MASTERSI«

Prazne kesice pošaljite na sledeću adresu:
DEČJE NOVINE – KLUB KOLEKCIONARA, 32300 GORNJI MILANOVAC

SAOPŠTENJE KOLEKCIONARIMA

Molimo da se prilikom slanja kesica pridržavete sledećeg uputstva:

- Kesice pakovati u čvrste koverte ili kartonske kutije, kako se prilikom transporta ne bi oštetile.
- Na kovertu tačno naznačite koliko je kesica u pošiljci.
- Adresu ispisati čitko, štampanim slovima, sa tačnom naznakom mesta, ulice i broja.
- Pošiljke koje ne sadrže potpunu adresu, kao i pošiljke oštećene zbog lošeg pakovanja, ne možemo uzeti u obzir za nagradu.

Izdavač:
DEČJE NOVINE, G. Milanovac.
Urednik:
Slobodan Lukić.
Tehnički urednik:
Milan Trojančević.
Recenzenti:
Gordana Luković i Zoran Sretenović.
Štampa albuma:
SLOVO, Kraljevo.
Štampa sličica:
LITOPAPIR, Čačak.
Tiraž:
50.000 primeraka.

CENA
3000
DINARA

